

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uraian Dampak Handphone Terhadap Aktivitas Belajar Siswa dari Bab I sampai Bab v, maka dapat disimpulkan sebagai berikut: A. Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil wawancara siswa kelas VI SDN Sukamakmur III yang mengatakan bahwa siswa lebih suka belajar di Sekolah di bandingkan dirumah. Setelah belajar siswa menghabiskan waktunya untuk bermain *game online*, menurutnya setelah belajar MABAR (Main Bareng) istilah ini sudah dikenal oleh siswa yang menyukai *game online*, tidak hanya aplikasi *game* sebagian siswa juga mempunyai aplikasi sosial media seperti *whatsapp, facebook, instagram tiktok*, dan lain-lainnya. Siswa yang senang berlama- lama dengan *handphone* mengakibatkan ketergantungan, Ini termasuk salah satu dampak *negatif* dalam menggunakan *handphone* dan siswa menjadi malas belajar. Dampak positif *handphone* dapat memudahkan mencari informasi dan membantu mengerjakan tugas.
2. Manfaat *Handphone* sebagai sarana media pembelajaran dan hiburan. Penggunaan *handphone* pada siswa kelas VI SDN Sukamakmur III Desa Tegal luhur dapat disimpulkan yang mempunyai dampak *handphone* terhadap aktivitas belajar siswa sebanyak 58 % hasil dari penyebaran angket dan perhitungannya menggunakan skala guttman.

B. Saran

Sebagaimana yang sudah penulis ungkapkan, tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui dampak *handphone* terhadap aktivitas belajar siswa, dan untuk mengetahui seberapa besar dampak *handphone* dilingkungan rumah sebagai berikut.

Penggunaan *handphone* memiliki dampak negatif untuk penggunaannya, bahkan sangat sekali berpengaruh terhadap lingkungan rumahnya, Maka dari itu penulis memberi saran bahwa mereka butuh perhatian yang lebih dan pengawasan dari semua pihak.

1. Untuk guru memberi pengarahan dan selalu mengingatkan peserta didiknya bahwa *handphone* itu memiliki dampak negatif sehingga menjadi ketergantungan. Sehingga akan mengganggu aktivitas belajar mereka
2. Untuk sekolah mengadakan sosialisasi tentang dalam penggunaan *handphone*, bahwa *handphone* sangat berpengaruh terhadap perilaku dan kesehatan kita
3. Untuk orang tua, lebih memperhatikan ketika anak sedang bermain *handphone*. Orang tua juga harus mendampingi ketika anak belajar dirumah, sehingga mereka juga bisa belajar tanpa *handphone*.
4. Untuk siswa gunakan *handphone* dengan baik, karena jika tidak digunakan dengan baik dan memanfaatkannya sebagaimana fungsinya. Agar *handphone* ini selalu memberikan dampak positif untuk kita, jika tidak di gunakan sebagaimana fungsinya maka akan berdampak buruk untuk kita

