

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Perumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
A. Deskripsi Konseptual.....	7
1. Minat Belajar	7
2. Multimedia Pembelajaran Interaktif	11
3. Pengertian Video	18
B. Kajian yang Relevan.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengembangan Produk	27
1. Tujuan Pengembangan.....	27
2. Metode Pengembangan.....	27
3. Sasaran Produk	28
C. Prosedur Pengembangan.....	28
1. Tahap Penelitian (<i>Research</i>).....	31
2. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	31
3. Tahap Uji Produk.....	33
D. Desain Produk.....	34
E. Uji Coba Produk	35

F. Desain Uji Coba.....	35
G. Teknik Pengumpulan Data	35
1. Data Tahap Penelitian (<i>Research</i>)	34
2. Data Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	36
3. Data Tahap Uji Produk	37
H. Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
A. Hasil Pengembangan Produk.....	43
1. Analisis Kebutuhan.....	43
2. Analisis Kemampuan.....	44
3. Prosedur Pengembangan.....	45
B. Kelayakan Produk.....	53
1. Validasi Ahli Media.....	53
2. Validasi Ahli Materi	56
C. Efektifitas Produk	58
1. Uji Coba Kelompok Kecil	58
2. Uji Coba Kelompok Besar.....	59
3. Hasil Tanggapan Guru	60
4. Hasil Minat Belajar Siswa	62
D. Pembahasan	63
1. Faktor Pendukung dan Penghambat Penelitian	67
2. Kelebihan dan Kelemahan Produk	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
RIWAYAT HIDUP	113