

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Hasim, Mohamad Surya, Raus Bambang Suwarno (2010). *Landasan Pendidikan: Menjadi Guru Yang Baik*, Bogor: Ghalia Indonesia.
- Andi Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Agung Iskandar. (2012). *Panduan Penelitian Tindakan Kelas Bagi Guru*. Bestari Buana Murni. Jakarta.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2011). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arsyad, Azhar, (2011). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
(2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada..
- Arikunto, Suhardjono, Supardi. (2011). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Buchari, Muhamad , dkk. (2015). "Rancang Bangun Video Animasi 3 dimensi untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi". *Jurnal Teknik Informatika*. Fakultas Teknik. Jurusan Elektro. Universitas Sam Ratulangi Manado. Vol 6.No.1. hal, 1-6.
- Daryanto, (2011). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. (2013). *Standar Kompetensi dan Penilaian Kinerja Guru Profesional*. Yogyakarta: Gava Media.
- Gunawan, (2013). *Metode Penelitian Kualitatif. Teori dan praktik*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- H.Home (2015). *Pendidikan*, <http://datakata.wordpress.com/pendidikan>.
- Hidayatullah, . dan Akbar, Rahim, (2011.) *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika.
- Munadi , Yudhi. (2012). *Media pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada Press.
- Munir, (2013). *MULTIMEDIA dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Moeloeng, Lexy,J (2011) *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung : Remaja

- Rosda Karya
 Nimah. Z (2013: 21) *Kelebihan video* <https://text-id.123dok.com/document/ky69vd87y-kelebihan-dan-kelemahan-media-video-animasi-langkah-langkah-pembelajaran-menggunakan-media-video-animasi.html>.
- Sanjaya, Wina. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono, ((2011). *Statistika Untuk Penelitian*, Bandung: Alfabeta.
 (2013). *Analisis Data Kualitatif*. Bandung : PT. Remaja Rosda Karya.
 (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : PT. Remaja Rosda Karya.
- Sadiman, Rahardjo, Haryono, Harjito, dan Bachtiar (Hakop Walangadi & Wahyu Putra Pratama 2014:74) “Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa Menggunakan Media Video Animasi 2D” [http : //ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/AKSARA/index](http://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/AKSARA/index)
- Sumiharsono, Rudy & Hisbiatul Hasanah, (2017). *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*, Jawa Timur : CV. Pustakaabadi.
- Susi Susanti, Tri Joko Raharjo, Ngahiyanto: 2021 ” Pengembangan Media Video Animasi Terhadap Pembelajaran Ips Materi Keberagaman Budaya Bangsa Berbantuan Quizizz” JIKAP PGSD: Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan Vol, 5. No, 3. Tahun 2021.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu, Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam KTSP*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wina (Junal 2013:163) ” Media Pembelajaran: Problematika Dan Solusinya” <https://stkippgri-bkl.ac.id/wp-content/uploads/2016/11/ARTIKEL-MEDIA-PEMBELAJARAN>.