

ABSTRAK

Perkembangan dalam teknologi yang pesat pada saat ini memberikan banyak kemudahan dalam segala bidang. Baik dalam bidang kesehatan ,ekonomi bahkan pendidikan . Dalam bidang pendidikan pada tahun 2020 sampai 2021 terjadi fenomena pandemik covid 19 yang mengakibatkan pembelajaran di sekolah beralih dengan pembelajaran daring yang menggunakan teknologi komputer maupun *handphone*. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang suatu *system* pakar dan mengimplementasikan metode *certainty factor* yang mampu mendiagnosa gaya belajar anak berbasis *mobile* dan *system* operasi android. *Certainty factor* adalah metode untuk mengelola sebuah ketidakpastian .di dalam suatu *system* yang berbasis aturan. Implementasi metode ini biasanya digunakan dalam 4 bidang khususnya dalam bidang psikologi, sebagai contohnya adalah diagnosa perkembangan anak. Metodologi yang digunakan untuk merancang *system* pakar gaya belajar anak ini yaitu metode *ESDLC (Expert System Life Cycle)*. Aplikasi ini dibangun berbasis android dengan metode *certainty factor*. Pengetesan aplikasi *system* pakar gaya belajar anak ini diuji dengan tujuan aplikasi tersebut sesuai dengan kebutuhan. Pengujian tersebut menghasilkan persentase 100% sesuai dengan pakar dalam hal mendiagnosa gaya belajar dan membandingkan hasilnya untuk mencari gaya belajar yang paling dominan.

Kata Kunci: *gaya belajar, certainty factor, android*



ABSTRACT

Rapid developments in technology at this time provide many conveniences in all fields. Both in the fields of health, economy and even education. In the field of education, from 2020 to 2021, the COVID-19 pandemic phenomenon occurred which resulted in learning in schools switching to online learning using computer and mobile technology. The purpose of this study is to design an expert system and implement a certainty factor method that is able to diagnose children's learning styles based on mobile and android operating systems. Certainty factor is a method for managing uncertainty in a rule-based system. Implementation of this method is usually used in 4 fields, especially in the field of psychology, for example is the diagnosis of child development. The methodology used to design an expert system for this child's learning style is the ESDLC (Expert System Life Cycle) method. This application is built based on Android with the certainty factor method. Testing the application of this child's learning style expert system was tested with the aim of making the application as needed. The test produces a percentage of 100% according to the expert in diagnosing learning styles and comparing the results to find the most dominant learning style.

Keyword: *learning style, certainty factor, androi*



