

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	8
1. Hakikat Kemampuan Berpikir Kreatif	8
2. Ciri-ciri Berpikir Kreatif	9
3. Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif	11
4. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif	12
5. Hakikat Matematika	13
6. Materi Bangun Ruang	15

B. Multimedia Interaktif	20
1. Hakikat Multimedia Interaktif	20
2. Komponen Multimedia Interaktif.....	21
3. Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	23
4. Kelebihan dan Kelemahan Multimedia Interaktif.....	24
5. Karakteristik Multimedia Interaktif	27
C. Penelitian Yang Relevan	27
D. Kerangka Berpikir.....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian	31
C. Subjek Penelitian atau Sumber Data	31
D. Prosedur Penelitian.....	32
E. Teknik Pengumpulan Data.....	34
F. Teknik Analisis Data.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Hasil Penelitian	40
B. Pembahasan.....	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	73
A. Kesimpulan	73
B. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN-LAMPIRAN	76