

DAFTAR PUSTAKA

- Dawson-Howe, K. (2014) 'A Practical Introduction to Computer Vision with OpenCV', p. 234.
- Devi, P. A. R. (2016) 'Kombinasi Fitur Tekstur Berbasis Power LBP dan Fitur Bentuk Berbasis Fourier Descriptor untuk Klasifikasi Citra Kerang'. Available at: <http://repository.its.ac.id/75761/>.
- Gufron, G. (2016) 'Perancangan Laboratorium Komputer Menggunakan Jaringan Diskless Berbasis Linux Terminal Server Project dan Pemanfaatan Epointes Sebagai Aplikasi Monitoring', *Jurnal Ipteks Terapan*, 8(1). doi: 10.22216/jit.2014.v8i1.109.
- Hasan Abdurahman, A. R. R. (2014) 'Aplikasi Pinjaman', *Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti*, 8(2), pp. 61–69.
- Hasibuan, Muhammad Said, G. van R. (2020) 'Belajar Phyton dengan Singkat', *Sinau Python*, (April), p. 23. Available at: https://www.researchgate.net/publication/340536143_Belajar_Phyton_dengan_Singkat.
- Jones, P. V. and M. (2004) 'Quaternary codes and biphasic sequences from Z8-codes', *Problemy Peredachi Informatsii*, 40(2), pp. 50–62. doi: 10.1023/B.
- Jusia, P. A., Informatika, T. and Jones, V. (2016) 'Face Recognition Menggunakan Metode Algoritma Viola Jones Dalam Penerapan Computer Vision', 11(1), pp. 663–675.
- Ojala, T., Pietikäinen, M. and Mäenpää, T. (2000) 'Gray scale and rotation invariant texture classification with local binary patterns', *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 1842, pp. 404–420. doi: 10.1007/3-540-45054-8_27.
- Parde, N. *et al.* (2015) 'Grounding the meaning of words through vision and interactive gameplay', *IJCAI International Joint Conference on Artificial Intelligence*, 2015-January(Ijcai), pp. 1895–1901.
- Permana, N., Wijayanto, I. and Rusdinar, A. (2017) 'Perancangan Dan Implementasi Prototipe Sistem Keamanan Mobil Berbasis Pengenalan

Wajah Dan Sistem Operasi Android Sebagai Kontrol', *e-Proceeding of Engineering*, 4(1), pp. 436–446.

Santoso, H. and Harjoko, A. (2013) 'Haar Cascade Classifier dan Algoritma Adaboost untuk Deteksi Banyak Wajah dalam Ruang Kelas', *Jurnal Teknologi AKPRIND*, pp. 108–115. Available at: http://jurtek.akprind.ac.id/sites/default/files/108-115_santoso.pdf.

Suprianto, D. (2013) 'Sistem Pengenalan Wajah Secara Real-Time', *Sistem Pengenalan Wajah Secara Real-Time dengan Adaboost, Eigenface PCA & MySQL*, 7(2), pp. 179–184.

Wibawa, K. S. *et al.* (2017) 'PROTOTIPE DETEKSI DAN PENGENALAN WAJAH PADA SISTEM MONITORING DAN KONTROL VISUAL KEAMANAN RUMAH', pp. 1–8.

Widarma, A. and Kumala, Hana, J. (2018) 'PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN', *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), p. 166. doi: 10.36294/jurti.v1i2.303.

