

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian



Gambar 3 1 SMKN 1 Karawang

Penelitian ini dilakukan di SMK Negeri 1 Karawang, Tanjungpura, Kecamatan Karawang Barat, Kabupaten Karawang, Jawa Barat. Karena disekolah ini belum menggunakan sistem untuk pengajuan suratnya, selama ini pembuatan surat hanya menggunakan *Ms. Word* dan untuk yang membuat surat harus meminta data diri yang bersangkutan untuk kelengkapan isi suratnya.

Dengan begitu yang bersangkutan harus datang ke sekolah untuk mengisi data diri bersangkutan dan harus menunggu beberapa waktu untuk diproses persetujuan kepala sekolah, dengan ada sistem pembuatan surat tidak perlu meminta data diri yang bersangkutan. Dan juga yang bersangkutan hanya tinggal mengajukan lewat sistem tersebut setelah itu hanya tinggal menunggu konfirmasi bila surat sudah selesai disetujui.

3.2. Prosedur Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu kerangka kerja yang dapat melakukan suatu tindakan dan suatu kerangka berfikir untuk menyusun gagasan yang beraturan, berarah dan berkonteks yang relevan dengan maksud dan tujuan sistem serta unsurunsur yang membantuk suatu kesatuan.

1. Studi Literatur

Studi Literatur adalah pengumpulan data dengan cara mencari sumber acuan serta teori - teori yang relevan dan ada kaitannya dengan pengembangan sistem yang diteliti.

2. Observasi

Observasi merupakan teknik mengumpulkan data dengan meninjau langsung dengan mengamati lingkungan dan keadaan subjek penelitian.

3. Wawancara

Wawancara adalah proses melakukan wawancara dengan pemangku kepentingan dan mengumpulkan data untuk mendapatkan informasi dan data yang di butuhkan.

3.5 Peralatan Penelitian

Penulis menggunakan perangkat pendukung yang digunakan untuk melakukan penelitian ini yaitu perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) sebagai berikut:

3.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

1. Rekayasa Sistem

Tahapan ini dimulai dari pengumpulan kebutuhan untuk diterapkan pada sistem perangkat lunak.

2. Analisis Kebutuhan

Tahapan kedua ini pengembangan sistem dengan melakukan survey atau wawancara langsung untuk memahami sistem yang diharapkan oleh pengguna.

3. Desain

Tahapan ketiga ini melakukan proses kebutuhan desain interface pada tahapan sebelumnya.

4. Pengkodean

Tahapan keempat ini melakukan proses coding dan integrasi perangkat lunak.

5. Pengujian

Tahapan kelima ini sistem yang telah dikembangkan diuji dengan menggunakan pengujian blackbox.

6. Pemeliharaan

Sistem yang sudah dikembangkan kemudian dilakukan proses pemeliharaan.

