BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan pada penelitian ini, maka dapat disimpulkan bahwa:

Untuk dapat merancang sebuah sistem informasi pada suatu objek penelitian, perlu dilakukan pengumpulan data terlebih dahulu. Pada penelitian ini proses pengumpulan data dilakukan dengan beberapa cara yaitu (1) studi literatur sebagai pondasi pengetahuan penulis mengenai teori-teori ilmiah yang berkaitan, (2) observasi untuk mengamati secara umum hal apa saja yang dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem informasi, (3) wawanacara sebagai penggalian informasi lebih mendalam mengenai kebutuhan dan keadaan sebenarnya pada objek penelitian.

Perancangan Sistem Informasi toko ritel pada toko azka toserba dikembangkan menggunakan *Sistem Life Development Cycle* model *Waterfall* sebagai kerangka kerja yang dipilih dengan *UML* sebagai bahasa permodelan yang digunakan dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Bootstrap 3. Sistem Informasi ini dapat mengelola data pengguna seperti owner, karyawan, admin, pelanggan, dan dapat melakukan pengelolaan data pada proses bisnis yang dilakukan pada objek penelitian seperti data barang, penjualan, pembelian dan laporan keuangan.

Pada segi pengujian sistem dilakukan dengan metode *black box testing,* dari hasil pengujian tersebut menunjukan bahwa sistem dapat menjalankan operasi login, menginput data barang, melakukan penjualan, mencetak laporan keuangan. Hal tersebut menunjukan bahwa sistem informasi telah berjalan baik sesuai dengan hasil yang diharapkan. Adapun hasil *usabillity testing* yang dilalukan kepada 10 sample dengan pertanyaan yang sesauai pada kriteria *usability* menghasilkan nilai 85,4% yang mana menyatakan sistem dalam kategoti sangat layak.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian diatas penulis menyarankan beberapa hal agar dijadikan bahan pertimbangan bagi pembaca apabila ingin melakukan penelitian pengembangan degan judul terkait, diantaranya adalah:

Sistem Informasi toko ritel ini masih banyak terdapat kekurangan baik dari segi fitur, tampilan antar muka, maupun metode yang digunakan. Karena itu peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem informasi toko ritel ini dengan lebih memperkaya fitur-fitur yang dibutuhkan, membuat tampilan antar muka yang lebih menarik dan menggunakan metode yang berbeda agar sistem informasi toko ritel ini dapat menjadi lebih baik dikemudian hari.