

ABSTRAK

Toko Azka Toserba merupakan usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan ritel barang kebutuhan sehari-hari, mulai dari peralatan rumah tangga, mainan anak, aksesoris wanita dan alat kecantikan. Dari hasil penelitian menunjukan bahwa Toko azka toserba masih melakukan kegiatan bisnisnya secara manual mulai dari pendataan barang, proses transaksi hingga pembukuan. Dengan perkembangan sistem informasi yang pesat saat ini, peneliti akan melakukan penelitian dengan tujuan membangun sistem informasi toko ritel berbasis web sebagai solusi atas permasalahan yang ada pada objek penelitian. Metode pengembangan yang akan digunakan yaitu SDLC (*Sistem Life Development Cycle*) model *Waterfall* dengan UML sebagai bahasa pemodelan, PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai basis datanya dan *Black box testing* dan *Usability testing* sebagai metode pengujian sistem yang dilakukan. Sistem Informasi yang dihasilkan pada penelitian ini dapat mengelola data barang, transaksi, pembukuan keuangan, data pelanggan, data karyawan dan data *supplier*. Setelah sistem sistem informasi ini dibangun dilakukan pengujian sistem dengan metode *black box testing* yang menyatakan bahwa *funcional* sistem berjalan sebagai mana mestinya, dan *Usability testing* yang dilakukan kepada beberapa *sample* untuk menguji kriteria *usabilty* seperti efisiensi, efektifitas, kemudahan (*learnbility*), dan didapatkan hasil 85,4% yang menyatakan bahwa sistem masuk dalam kategori sangat layak digunakan.

Kata Kunci: Toko Ritel, Pengembangan Sistem, Model *Waterfall*, PHP, Pengujian Sistem Informasi..

ABSTRACT

Azka Toserba Store is a business engaged in retail sales of daily necessities, ranging from household appliances, children's toys, women's accessories and beauty tools. From the results of the study, it shows that the Azka Toserba Store still carries out its business activities manually starting from data collection of goods, transaction processing and financial statements. With the growth of development information systems, researchers will conduct research with the aim of building a web-based retail store information system as a solution to the problems that exist in the object of research. The development method that will be used is the Waterfall model SDLC (System Life Development Cycle) with UML as the modeling language, PHP as the programming language, MySQL as the database and Black box testing as the system testing method. The information system produced in this study can manage goods data, transactions, financial statements, customer data, employee data and supplier data. After the information system was built, the system was tested using the black box testing method which stated that the functional system was running as it should, and usability testing was carried out on several samples to test usability criteria such as efficiency, effectiveness, ease (learnbility), and the results obtained were 85 ,4% which stated that the system was included in the very suitable category for use.

Kata Kunci: Retail Store, System Development, Waterfall Model, PHP, Testing System Information.