

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian ini adalah Desa Mulyasejati dan berpusat pada proses operasional administrasi kependudukan Desa Mulyasejati dan segala macam informasi terkait Desa Mulyasejati

3.2 Kebutuhan Penelitian

Adapun peralatan yang dibutuhkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat dan menjalankan aplikasi ini adalah Laptop Dell Inspiron 5537 dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. *Intel(R) Core(TM) i7-4500U CPU @ 1.80Ghz (4 CPUs), ~2.4GHz*
2. *RAM 8 GB*
3. *Hardisk 1 TB*

b. Perangkat Lunak

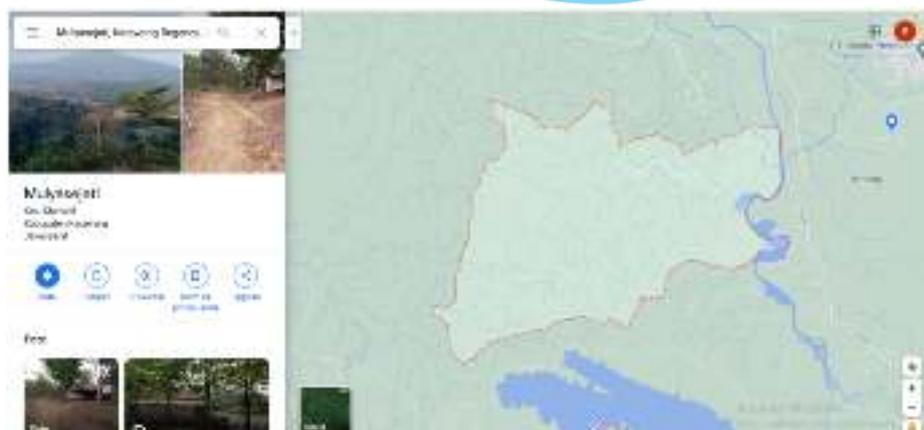
Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Sistem operasi Microsoft Windows 10 64 Bit*
2. *Google Chroom, Mozilla Firefox, atau aplikasi browser lainnya* untuk menjalankan program tersebut
3. *Aplikasi :*
 - 1). *PHP 7.0.0*
 - 2). *HTML5*
 - 3). *Framework Bootstrap*
 - 4). *Android SD*

- 5). Flutter
4. *Database:*
 - 1). Apache 2.4.39
 - 2). MySql 10.3.16
 - 3). phpMyAdmin 4.9.0
 - 4). OpenSSL 1.1.1
 - 5). XAMPP Control Panel 3.2.4
 - 6). Webalizer 2.23-04
 - 7). Mercury Mail Transport System 4.63
 - 8). FileZilla FTP Server 0.9.41
 - 9). Tomcat 7.0.92 (with mod_proxy_ajp as connector)
 - 10). Strawberry Perl 5.16.3.1 Portable

3.3 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian

Penelitian yang dilakukan oleh peneliti berlokasi di Desa Mulyasejati dengan waktu penelitian mulai sejak minggu kedua pada bulan Oktober 2020 hingga minggu ketiga bulan Maret 2021. Desa Mulyasejati merupakan salah satu desa di Kecamatan Ciampel Kabupaten Karawang.



Gambar 3. 1 Peta Lokasi Desa Mulyasejati

3.4 Analisis Data

Strategi pemeriksaan yang digunakan pada penyelidikan ini adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Isu yang membedakan pembuktian merupakan tahap awal dalam eksplorasi ini. Pada tahap pembedaan masalah, direncanakan adanya pilihan untuk pemahaman masalah yang kemudian diteliti, sehingga pada tahap pemeriksaan dan konfigurasi tidak muncul dari masalah yang sedang diselidiki.

2. Studi Menulis

Pada tahap studi penulisan penulis mempertimbangkan dan pemahaman spekulasi yang mengisi sebagai aturan dan referensi yang didapatkan dari berbagai buku, buku harian dan lebih jauh lagi web untuk menyelesaikan jargon ide dan hipotesis, sehingga mereka memiliki pendirian dan informasi yang layak untuk mengatasi masalah tersebut. diperiksa dalam penelitian ini dan penelitian studi yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

3. Pengumpulan Informasi

Sebagai bahan pendukung yang sangat membantu bagi pencipta untuk menemukan atau mengumpulkan informasi yang diperlukan dalam penyelidikan ini, pencipta menggunakan beberapa cara yang berbeda, untuk lebih spesifiknya:

1) Dokumen Kerja (Hard Document)

Pencipta mengumpulkan informasi dengan memeriksa laporan yang terhubung.

2) Persepsi (Pengamatan)

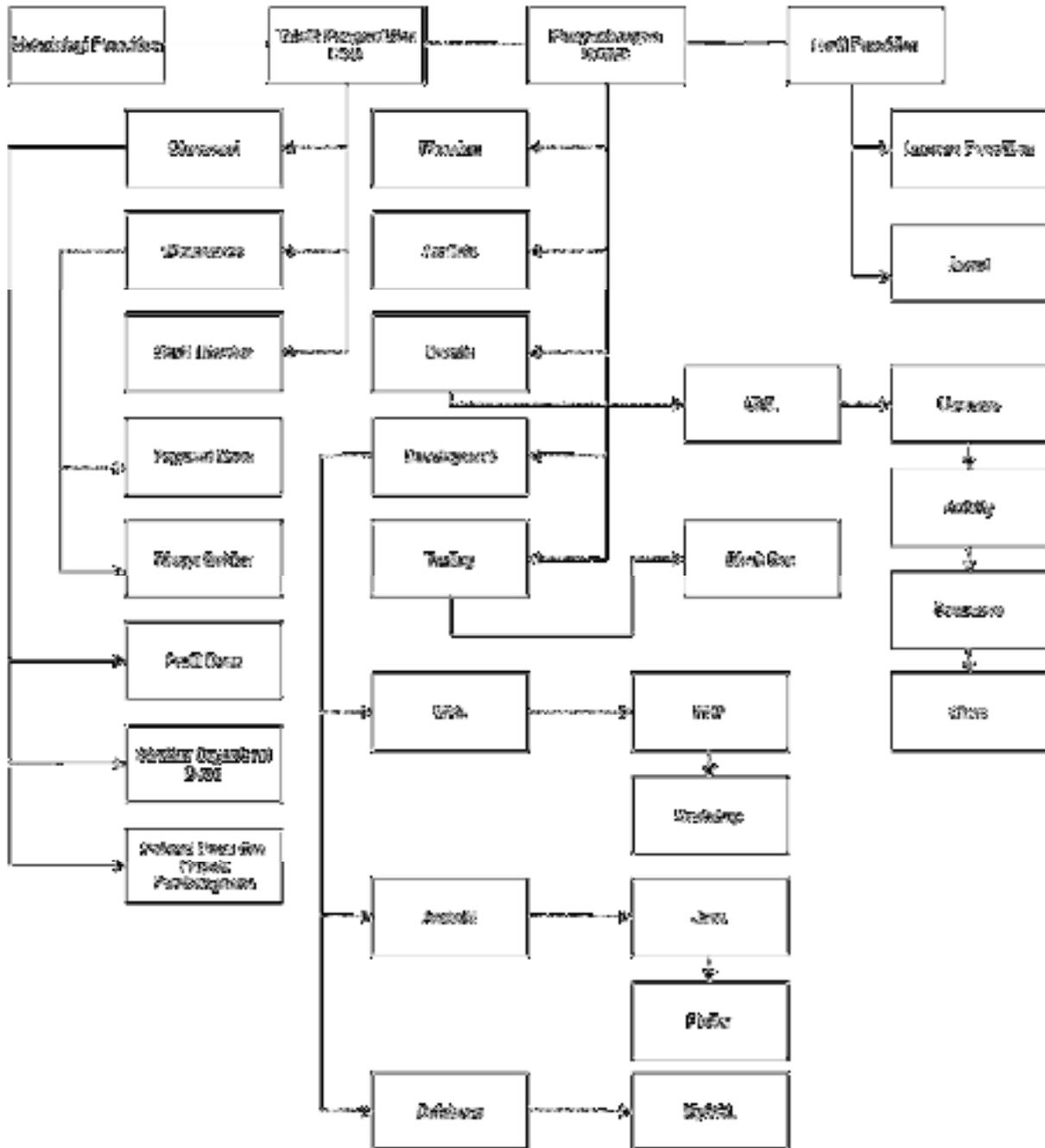
Pergerakan persepsi ini dilakukan dengan menyebutkan fakta-fakta yang dapat diamati secara langsung dari item yang akan dikonsentrasikan untuk menemukan secara langsung berbagai permasalahan yang ada di Desa Mulyasejati.

4. Wawancara

Pencipta melakukan penelitian lapangan dengan mengarahkan pertemuan dengan perkumpulan terkait untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh pencipta. Hal ini dilakukan agar pencipta mengetahui latihan apa yang sedang diselesaikan, serta mendapatkan informasi yang tepat dan dapat diterapkan untuk menghadirkan arsitektur web yang sesuai dengan kebutuhan Anda.



3.5 Kerangka Penelitian



Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian

