

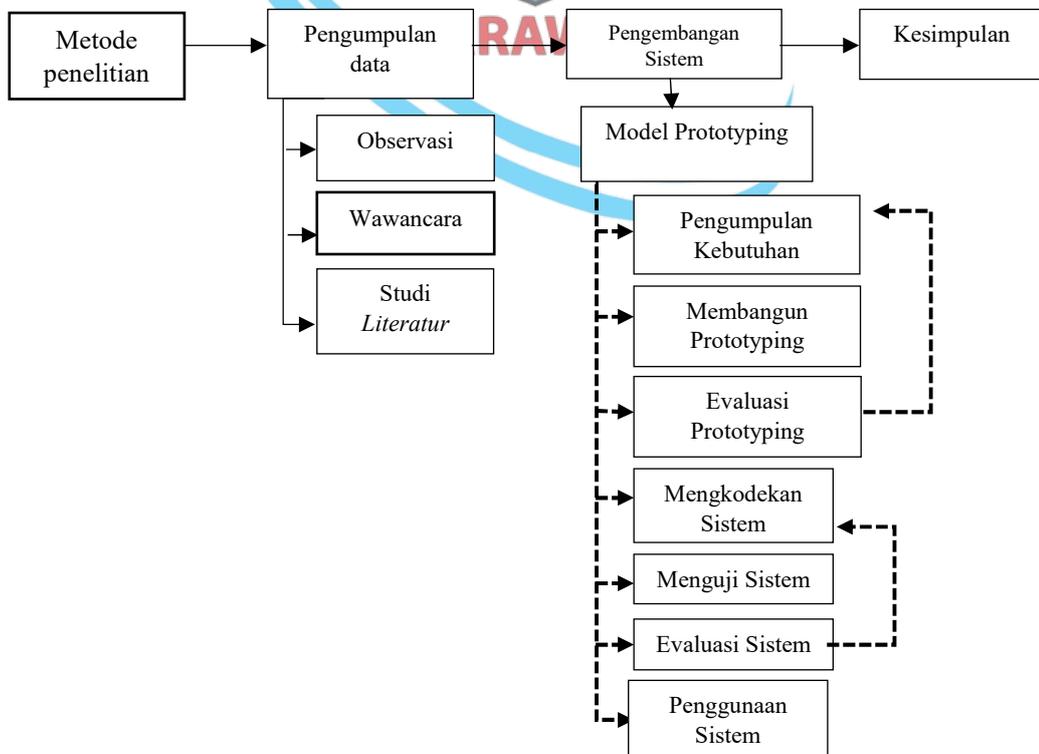
BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Penelitian ini dilakukan di RSM Consultant yang beralamatkan di RT/RW. 015/005, Sumurkondang, kecamatan Klari, Kabupaten Karawang, Jawa Barat 41371. Penelitian dilakukan untuk menganalisa sistem rekrutmen dan seleksi karyawan yang berjalan saat ini, di mana sistem pengolahan data yang ada saat ini masih manual untuk proses rekrutmen dan seleksi karyawan, dan proses pendaftaran yang masih ditulis pada selembar kertas. Dengan sistem yang ada saat ini diduga membuat cara kerja tidak efektif dan efisien, dengan adanya sistem yang berbasis web diharapkan mampu menjadi solusi untuk mempermudah dan mencegah adanya kesalahan dalam mengelola data dan juga pencatatan data.

3.2. Prosedur Penelitian

Tahapan dalam penyusunan prosedur penelitian ini terdiri dari beberapa proses yaitu teknik pengumpulan data, pengembangan sistem dan kesimpulan dapat dilihat dari diagram alur penelitian sebagai berikut;



Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian

3.2.1. Pengumpulan Data

1. Observasi

Penulis langsung melakukan pengamatan terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil, agar memperoleh data dan keterangan yang lebih lengkap. Pengamatan dilakukan secara langsung ke RSM Consultant.

2. Wawancara

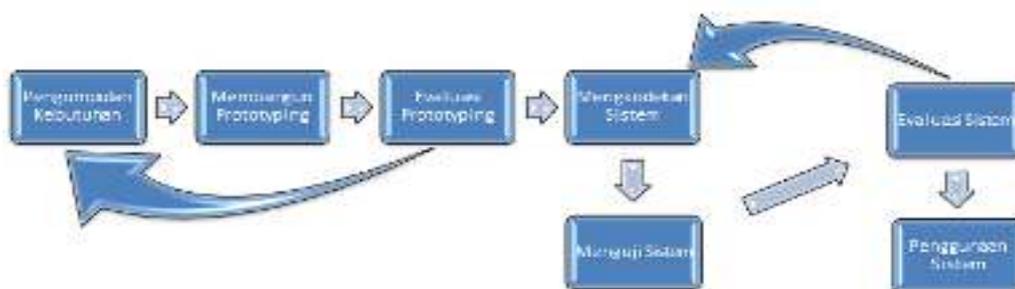
Penulis melakukan wawancara Tanya jawab langsung dengan pihak RSM Consultant yang terlibat seperti teknisi cara masyarakat yang ingin mencari kerja di RSM Consultant, teknisi seperti apa yang dilakukan pihak RSM Consultant untuk mendapatkan kandidat yang berkualitas yang ingin dikirim ke perusahaan yang lagi membutuhkan karyawan dan untuk mengetahui proses rekrutmen dan seleksi seperti apa yang terjadi di RSM Consultant.

3. Jurnal

Metode ini menggunakan jurnal-jurnal, laporan yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai *referensi*. Informasi tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari dalam maupun dari luar perusahaan.

3.2.2. Pengembangan Sistem **KARAWANG**

Langkah-langkah pengolahan data menggunakan model protopty adalah sebagai berikut ;



Gambar 3.2 Model *prototype*

1. Pengumpulan Kebutuhan

Penulis mengidentifikasi masalah Perancangan sistem informasi rekrutmen dan seleksi karyawan monitoring hasil pemberkasan masyarakat yang

melamar pekerjaan pelaksanaan seleksi, penjadwalan tes tulis yang masih melakukan manual. Dengan permasalahan diatas maka solusinya adalah dibuatkan sistem perancangan sistem informasi rekrutmen dan seleksi karyawan *berbasis web* agar mempermudah proses-proses kerja pihak RSM Consultant. Perangkat lunak yang digunakan penulis untuk penelitian ini adalah, menggunakan aplikasi *MS.Word, visual studio Code, Gib bash Codeigniter 3, Xampp, PHP bahasa pemrograman* yang dipakai sebagai bahasa pemrograman, *Google Chrome* untuk mencari referensi.

2. Membangun *Prototype*

Membangun *prototype* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian data kepada *user* yang menjalankan aplikasi diperusahaan (*format input dan output*). *Prototype* dibangun dengan UML dan alurnya dijelaskan melalui *Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram*.

3. *Evaluasi Prototype*

Evaluasi ini dilakukan oleh perusahaan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sesuai dengan kebutuhan perusahaan, jika sudah sesuai maka langkah 4 akan diambil. Jika tidak *prototyping* di revisi dengan mengulangi langkah 1, 2 dan 3.

4. Pengkodean *Prototype*

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai dalam tugas akhir ini, penulis menggunakan *Framework Codeigniter, Php, Mysql* dan menggunakan *Html*.

5. Pengujian Sistem

Pada pengujian ini akan dilakukan pengujian dengan metode SMART dan setelah sistem sudah menjadi perangkat lunak yang siap dipakai harus dites dahulu sebelum digunakan, pengujian ini dilakukan dengan *black box*.

6. *Evaluasi Sistem*

Perusahaan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sesuai dengan yang diharapkan, jika tidak maka kembali mengulangi langkah 4 dan 5, jika ya perangkat siap digunakan.