

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dalam situasi pandemi COVID-19 Pendidik menuntut para pengajar untuk berfikir lebih cepat dan kreatif dalam penyampaian materi pembelajaran. Salah satu solusi yang dapat dimanfaatkan agar tetap berjalan dengan baik adalah dengan menggunakan teknologi. Sesuai dengan himbauan yang berlandaskan undang-undang No. 12 Tahun 2012, Permendikbud No. 33 Tahun 2018, Surat Ketetapan Bersama 4 Menteri tahun 2020 dan peraturan daerah Jawa Barat Nomor 36 Tahun 2020 (Gubernur Jawa Barat, 2020) yang menganjurkan pembelajaran dilakukan secara daring berkaitan dengan Pembatasan Sosial Bersekala Besar (PSBB).

Dengan pemanfaatan teknologi dapat membantu pekerjaan dengan memberikan data dan dapat melakukan berbagai macam usaha yang berkaitan dengan penyediaan data. Penggunaannya telah mencakup berbagai bidang, mulai dari pelatihan, bisnis, dan aspek keuangan. Pemanfaatannya juga dapat membantu pengajaran, khususnya dalam mengawasi informasi sekolah, dimana informasi tersebut digunakan untuk membantu dinamika bahkan dengan kebutuhan yang ada. Sebuah persiapan data yang layak dan kerangka kerja dewan akan mempengaruhi perluasan pelaksanaan yang layak dan efektif. Pemanfaatan kerangka kerja sebagai pengganti kerangka pembelajaran biasa saat ini akan sangat membantu penyelenggaraan sekolah instruktif lebih memadai selama masa pandemi, yang mempengaruhi data perpustakaan untuk diketahui secara cepat dan efektif (Ermatita, 2016).

Berfokus pada sekolah dasar terutama SD Negeri Cintawargi 1 sangat dibutuhkan sistem Pendidikan berbasis *online*, dikarenakan infrastruktur dan persiapan yang tidak terprediksi dimasa pandemi saat ini. Sistem yang bisa mengakomodir Pendidikan *online* dan mengusung pembelajaran berbasis *multimedia* menjadi fokus dari pembuatan sistem informasi pada saat ini.

Sistem pembelajaran yang saat ini berjalan masih menggunakan media whatsapp.

Fakta dilapangan menunjukkan bahwa ada beberapa guru yang minim tentang penggunaan aplikasi, sehingga dibuatkan aplikasi yang sederhana agar semua guru dapat dengan mudah menggunakannya

Berdasarkan penjabaran diatas maka penelitian kali ini akan mengangkat penggunaan *e-learning* untuk menunjang pembelajaran dengan judul penelitian “Aplikasi Sistem Pembelajaran Online Berbasis Multimedia Dimasa Pandemi COVID-19”.

## 1.2. Rumusan Masalah

Rumusan permasalahan yang akan diangkat dan diselesaikan dalam penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana cara penerapan sistem pembelajaran berbasis *online* yang dikolaborasikan dengan menggunakan *multimedia*?
2. Bagaimana mengetahui sistem informasi pembelajaran *online* dapat diterima oleh pengguna atau siswa ?

## 1.3. Tujuan penelitian

Tujuan penelitian yang sudah ada pada rumusan masalah, Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Menerapkan sistem pembelajaran berbasis *online* yang memanfaatkan *multimedia*.
2. Mengevaluasi sistem pembelajaran *online* yang dibangun dengan menggunakan pengujian statistik.

## 1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat secara teoritis dan praktis dala penelitian ini. Adapun manfaat sebagai berikut:

### 1. Manfaat Teoritis

Secara teoritis hasil penelitian ini dapat bermafaat yaitu :

- a. Memberikan ide dalam pemikiran bagi pembelajaran kurikulum di Sekolah Dasar Negeri Cintawargi 1, sesuai kebutuhan yang terjadi saat ini.

- b. Menjadi referensi pada penelitian mendatang.

## 2. Manfaat Praktis

Secara praktis penelitian ini dapat bermanfaat sebagai berikut :

- a. Bagi penulis

Dapat menambah wawasan dalam penulisan dan pengalaman langsung tentang cara pembuatan sistem pembelajaran berbasis *multimedia* secara *online*.

- b. Bagi Siswa

Siswa akan memperoleh wawasan langsung tentang pembelajaran yang dinamis, inovatif dan menyenangkan melalui strategi pembelajaran berbasis media *online*, dengan tujuan agar siswa tergugah dan dapat membangun semangat belajarnya.

- c. Bagi guru

Dapat menambah pengetahuan dan menyumbangkan ide bagaimana mengembangkan kemampuan belajar anak melalui sistem pembelajaran *multimedia*.

- d. Bagi sekolah

Sebagai bahan pertimbangan dalam menyusun program pembelajaran *online* serta menentukan metode dan media pembelajaran yang tepat untuk mengembangkan kemampuan anak.

