

ABSTRAK

Kegiatan belajar mengajar merupakan suatu kegiatan yang melibatkan tenaga pengajar, tenaga kependidikan dan siswa. Kegiatan belajar mengajar pada umumnya memiliki kegiatan tatap muka secara langsung. Interaksi yang dilakukan adalah proses belajar mengajar, penugasan, administrasi, dan seluruh kegiatan yang berkenaan dengannya. Akan tetapi, Pandemi COVID-19 menjadikan kegiatan tatap muka dalam proses belajar mengajar terbatas, terutama interaksi antara Guru dengan siswa. Maka dari itu dibutuhkan sistem yang dapat melanjutkan proses belajar mengajar menggunakan peran teknologi sistem informasi. Peran teknologi ini memiliki keuntungan jangka panjang meskipun pandemi berakhir. Sistem yang akan dirancang berfungsi untuk informasi materi, memberikan tugas, mengumpulkan tugas dan juga melakukan kegiatan presensi siswa. Pembuatan sistem ini menggunakan metode waterfall. Tahap awal yang dilakukan adalah mengumpulkan informasi yang berasal dari guru, kepala sekolah dan Tata usaha yang terlibat mengenai kebutuhan sistem pembelajaran online yang berbasis multimedia. Tahap selanjutnya adalah mendesain sistem dengan flowchart dan UML, kemudian membangun sistem dan dilakukan pengujian per bagian sistem, kemudian implementasi dan tes penerimaan terhadap sistem serta testing dengan menggunakan tools blackbox testing. Sistem ini dibangun berbasis Website dan menggunakan MySql sebagai database sistem manajemennya. Aplikasi ini dibuat secara sederhana yang mana fungsinya dapat digunakan oleh guru yang usianya di atas 40 tahun dan kurang memahami mengenai penggunaan sistem.

Kata Kunci : Sistem Informasi, COVID-19, pembelajaran online, Website

KARAWANG

ABSTRACT

Teaching and learning activities are activities that involve teachers, education staff and students. Teaching and learning activities generally have face-to-face activities directly. The interaction carried out is the teaching and learning process, assignments, administration, and all activities related to it. However, the COVID-19 pandemic has limited face-to-face activities in the teaching and learning process, especially interactions between teachers and students. Therefore we need a system that can continue the teaching and learning process using the role of information system technology. This advantage of technology has long-term advantages even after the pandemic ends. The system that will be designed has functions for material information, giving assignments, collecting assignments and also carrying out student attendance activities. Making this system using the waterfall method. The initial stage is to collect information from teachers, principals and administrators involved regarding the need for a multimedia-based online learning system. The next stage is to design the system with flowcharts and UML, then build the system and test it per part of the system, then implement and test the acceptance of the system, then testing with blackbox testing tools. This system is built Website-based and uses MySQL as the database management system. This application is made in a simple manner whose function can be used by teachers who are over 40 years old and do not understand the use of the system.

Keywords: Information System, COVID-9, online learning, Website

