

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeini, L., Gosal, R., & Undap, G. (2018). Penataan Pasar Tradisional Di Kota Manado. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53, 1–9.
- Edwina Siska Pusparini, Meicsy E.I. Najoran, X. B. N. N. (2017). Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Web Menggunakan Pendekatan Metodologi RAD. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 6(4), 182–193.
- Erlinda, E. (2018). Pengolahan Data Sensus Penduduk Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Berbasis Web Pada Kecamatan Bukit Sundi Kabupaten Solok. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(1), 46–57. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i1.7>
- Hanafri, M. I., Triono, & Luthfiudin, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web Pada STMIK Bina Sarana Global. *Jurnal Sisfotek Global*, Vol.8(No.1), 81–86.
- Haryanti, S., & Riasti, B. K. (2015). Sistem Informasi Pengelolaan Data Retribusi Perijinan Pasar Gemolong. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 7(3), 7–12.
- Hendrawan, A. H. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Hasil Produksi Dengan Menerapkan Metode System Development Life Cycle,. *Rancang Bangun Sistem Informasi Hasil Produksi Dengan Menerapkan Metode System Development Life Cycle*, 1–7.
- Huda, B., & Aripriyanto, S. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Android dan Web Monitoring (Penelitian dilakukan di Kab. Karawang) 1Baenil. *Jurnal Buana Ilmu*, 4(1), 11–24. <https://doi.org/https://doi.org/10.35706/sys.v1i2.2076>
- Junaidi, A., & Natarsyah, S. (2020). Model Aplikasi Pengelolaan Retribusi Pasar Berbasis Web Pada Dinas Perdagangan Kota Banjarbaru. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(1), 74–84.
- Mohamad Ali Murtadho, N. A. M. S. M. (2016). Implementasi Quick Response (Qr) Code Pada Aplikasi Validasi Dokumen Menggunakan Perancangan Unified Modelling Language (Uml). *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 10(1), 42–50. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v10i1.87>
- Muhajirin, A., & Mukhlis. (2019). *Verifikasi Daftar Pemilih Tetap Dengan Metode Xtreme Programming*. 12–17.
- Muhammad, A. (n.d.). 淺談 QR Code 什麼是 QR Code ?.
- Murtiani, S., Kurniadi, D., & Subroto, I. M. I. (2016). Sistem Informasi Retribusi Pedagang Pasar Kabupaten Semarang. *Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika (TRANSISTOR EI)*, 1(1), 13.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Pradana, Y. F., & Kuswinardi, W. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Android Penilaian Kinerja Guru Dengan Metode Agile Development Di Man 1 Kabupaten Malang*. 2(1), 182–191.
- Prasetya, W. S. (2015). Perancangan Model Basis Data Relasional Dengan Metode Database Life Cycle. *Prosiding Seminar Nasional Informatika 2015*, 91–98.

- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Rahmi, R., Sari, R., & Suhatman, R. (2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi). *Jurnal Komputer Terapan*, 2(2), 83–92.
- Raja, M. W., & Nirmala, K. (2016). An Extreme Programming Method for E-Learning Course for Web Application Development. *International Journal of Engineering Sciences & Research Technology*, 5(4), 560–569.
- Resort, C. (2013). *Penggunaan Aplikasi “ . 1(2)*, 81–88.
- Rosyida, S., & Riyanto, V. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Data Laundry Pada Rumah Laundry Bekasi. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 5(1), 29–36. <https://doi.org/10.33480/jitk.v5i1.611>
- Sabaruddin, R., & Jayanti, W. E. (2019). *Jago Ngoding Pemrograman Web dengan PHP*. Surabaya: CV. Kanaka Media.
- Safaatun, A., Hapsari, A. T., & Fitriansyah, A. (2020). Perancangan Aplikasi Validasi Absensi Ujian Akhir Semester Mahasiswa Menggunakan Quick Response (QR) Code. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(01), 73–80. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i01.190>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2018). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2), 57–64. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.758>
- Scheuermann, C., Werner, M., Kessel, M., Linnhoff-popien, C., & Verclas, S. A. W. (2012). Evaluation of Barcode Decoding Performance using ZXING Library. *Second Workshop on Smart Mobile Applications*.
- Setyorini, S., & Arifin, J. (2018). Pemanfaatan Qr Code Untuk Perekaman Data Kehadiran Siswa Terintegrasi Dengan Sistem Informasi Manajemen Sekolah Smk Mahardika Malang. *Network Engineering Research Operation*, 4(1), 5–13. <https://doi.org/10.21107/nero.v4i1.106>
- Sohaib, O., Solanki, H., Dhaliwa, N., Hussain, W., & Asif, M. (2019). Integrating design thinking into extreme programming. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*, 10(6), 2485–2492. <https://doi.org/10.1007/s12652-018-0932-y>
- Supriyatna, A., & Puspitasari, D. (2021). Implementation of Extreme Programming Method in Web Based Digital Report Value Information System Design. *IJISTECH (International Journal of Information System & Technology)*, 5(1), 67. <https://doi.org/10.30645/ijistech.v5i1.116>
- Susanto, E. B., Christanto, P. A., & Maulana, M. R. (2018). Peningkatan Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kabupaten Pekalongan melalui Pemanfaatan E-Retribusi Pasar Tradisional. *Kajen; Jurnal Kabupaten Pekalongan*, 02(01), 12–20. Retrieved from <https://jurnal.pekalongankab.go.id/index.php/jurnalkabpekalongan/article/view/12/11>

- Syahib Natarsyah, M. M. (2019). Aplikasi Pendataan Profil Industri Nonformal. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2), 13–24.
- Tabassum, A., Manzoor, I., Shahid, D., Rida, A., & Imtiaz, D. (2017). Optimized Quality Model for Agile Development: Extreme Programming (XP) as a Case Scenario. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 8(4), 392–400. <https://doi.org/10.14569/ijacsa.2017.080453>
- Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Model Behaviour Uml. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 1(1), 43. <https://doi.org/10.12962/j24068535.v1i1.a95>
- Widyawati, E. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Kependudukan Berbasis Web Di Desa Kedungrejo Waru-Sidoarjo. *Jurnal Manajemen Informatika*, 6(1).

