

ABSTRAK

Desa Talagasari memiliki sumber pendapatan desa yang memberikan kontribusi yang cukup besar dari hasil retribusi pasar. Namun demikian pengelolaan data retribusi pasar masih belum optimal dan efektif, dikarenakan penyetoran retribusi hanya menggunakan karcis dan buku catatan sebagai media penyimpanan yang memuat hasil retribusi. Hal ini mengakibatkan hasil pendapatan asli desa yang belum sesuai dengan yang ditargetkan dan PemDes maupun pengelola pasar tidak mampu mengevaluasinya dikarenakan hasil pendapatan retribusi masih dilaporkan secara keseluruhan, maka penelitian ini mengambil judul Aplikasi Retribusi Pasar (Repas) Berbasis Web menggunakan Kode QR dengan Metode Extreme Programming pada pasar desa Talagasari. Dalam melakukan penelitian ini, jenis penelitian yang digunakan peneliti adalah penelitian kualitatif dan metode pengembangan sistem menggunakan Agile development dengan model Extreme Programming. Tujuan dari penelitian yaitu dihasilkannya sebuah Aplikasi retribusi pasar yang membantu dapat mempermudah dalam proses pemungutan retribusi pasar, pengelolaan data retribusi pasar dan pelaporan hasil retribusi pasar.

Kata Kunci : Aplikasi, Extreme Programming, Kode QR, Web, Retribusi Pasar.



ABSTRACT

Talagasari Village has a source of village income which contributes quite a lot from the market retribution. However, the management of market retribution data is still not optimal and effective, because the retribution payment only uses tickets and notebooks as storage media that contains the levy results. This resulted in the results of the village's original income that was not following the target, the PemDes, and market managers were unable to evaluate it. Because the results of levy income were reported as whole. Thus, this study took the title of Web-Based Market Levy Application by using QR Code with Extreme Programming Method at the Talagasari village market. In conducting this research, the type of research used by the researcher in qualitative research and the system development method uses Agile development with the Extreme Programming model. The purpose of the research is to produce a market levy application that helps to simplify the process of collecting market levies, managing market levy data and reporting market levy results.

Keywords: *Application, Extreme Programming, QR Code, Web, Market levy*

