

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dunia pendidikan tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi. Teknologi informasi sangat membantu pendidikan sehingga memudahkan proses informasi dan pembelajaran termasuk di Indonesia. Pada masa sekarang belum banyak sekolah yang ada di Indonesia menyelenggarakan penerimaan siswa baru secara *online*. Memanfaatkan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi semacam teknologi *internet* dan *web* yang pandai membantu proses *input* dan *output* data dengan cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan penerimaan siswa baru.

Pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru (PSB) merupakan suatu kegiatan yang selalu diadakan setiap tahunnya untuk menjaring calon peserta didik baru. Menurut Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan nomor 44 Tahun 2019, BAB I Pasal 2, tentang Penerimaan Peserta Didik Baru pada Taman Kanak-Kanak, Sekolah Dasar, Sekolah Menengah Pertama, Sekolah Menengah Atas dan Sekolah Menengah Kejuruan, PPDB dilakukan berdasarkan: a. nondiskriminatif; b. objektif; c. transparan; d. akuntabel; dan e. berkeadilan. (2) Nondiskriminatif sebagaimana dimaksudkan pada ayat (1) dikecualikan bagi sekolah yang secara khusus melayani peserta didik dari kelompok gender atau agama tertentu (Hidayat dkk, 2020).

SDN Sindangmulya II bertempat di Desa Sindangmulya Kecamatan Kutawaluya Kabupaten Karawang yang masih menerapkan sistem penerimaan siswa baru secara konvensional, calon siswa dan orangtua mendatangi sekolah secara langsung untuk mengisi formulir dan mengumpulkan persyaratan sehingga mengakibatkan terjadinya kerumunan apalagi pada masa Pandemi *Covid-19* ini yang mengharuskan kita untuk menjaga jarak dan tetap diam dirumah saja sesuai dengan protokol kesehatan dan anjuran dari pemerintah.

Berdasarkan permasalahan yang ada, peneliti merekomendasikan sebuah aplikasi registrasi untuk penerimaan siswa baru secara *online* berbasis *website* yang dapat memudahkan pihak sekolah dan calon siswa atau orangtua siswa untuk melaksanakan pendaftaran siswa baru secara *online* yang dapat diakses dirumah, sehingga informasi yang diperoleh bisa dengan mudah dan efektif. Seperti contoh hasil studi kasus Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (Angraina Fitri & Sulistio, 2020) yang mengambil studi kasus di SDIT Al-Manar menggunakan aplikasi berbasis *web* yang bertujuan untuk menciptakan kinerja yang efektif dan efisien karena lebih mudah untuk mendapatkan sebuah informasi dan tidak perlu membuang banyak biaya. Selain itu aplikasi yang dibangun untuk menghindari kerumunan sebagai salah satu pencegahan atas berkembangnya wabah *Covid-19*. Adapun judul penelitian ini adalah “*Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Website Studi Kasus SDN Sindangmulya II*”.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana proses pendaftaran siswa baru yang sedang berjalan pada SDN Sindangmulya II ?
2. Bagaimana cara mengurangi resiko agar tidak terjadinya kerumunan pada saat proses pendaftaran siswa baru di SDN Sindangmulya II ?
3. Bagaimana membangun sebuah aplikasi *website* yang tepat dalam penerimaan siswa baru pada SDN Sindangmulya II sehingga proses penerimaan siswa baru dapat berjalan dengan efektif dan efisien ?

1.3. Tujuan Penelitian

1. Mengetahui proses penerimaan siswa baru yang sedang berjalan pada SDN Sindangmulya II.
2. Mengetahui cara untuk mengurangi resiko terjadinya kerumunan pada saat proses pendaftaran siswa baru di SDN Sindangmulya II.
3. Merancang sebuah aplikasi *website* yang tepat sehingga dapat digunakan oleh SDN Sindangmulya II agar proses penerimaan siswa baru dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi ini dibuat untuk pendaftaran siswa baru dengan model *Waterfall*.
2. Aplikasi ini dibuat dengan *output* aplikasi berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *CSS* dan *MySQL* untuk *database*.
3. Penelitian diambil dari hasil observasi dan wawancara dengan guru yang ada disekolah SDN Sindangmulya II.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari tugas akhir ini, yaitu sebagai berikut:

1.5.1. Manfaat Praktis

1. Memudahkan Orangtua siswa dan Staff Sekolah dalam memperoleh informasi dalam penerimaan siswa baru pada SDN Sindangmulya II.
2. Dengan adanya aplikasi ini menjadi media sebagai bahan publikasi pada SDN Sindangmulya II untuk memikat daya minat masyarakat.

1.5.2. Manfaat Teoritis

1. Hasil penelitian ini diharapkan dapat berguna sebagai pengamatan yang lebih meluas dan meningkatkan rancangan atau rencana tentang aplikasi penerimaan siswa baru berbasis *website* untuk mahasiswa Program Studi Sistem Informasi sebagai contoh sebagai penelitian yang akan datang.
2. Penelitian ini sangat bermanfaat untuk perbandingan, serta menambah wawasan dan referensi dalam mengetahui perancangan aplikasi *website* penerimaan siswa baru pada SDN Sindangmulya II.

1.6. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini berlangsung sejak bulan November 2020 sampai dengan bulan April 2021.

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Keterangan	November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Tahap Identifikasi																								
a. Survey Lokasi Penelitian																								
b. Pengumpulan Data																								
2. Tahap Analisis																								
a. Identifikasi Permasalahan																								
b. Analisis Permasalahan																								
3. Tahap Perancangan dan Pembuatan Sistem																								
a. Perancangan Sistem																								
b. Pembuatan Sistem																								

