

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Jadwal Kegiatan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Kost	4
2.2. Google Maps API.....	4
2.3. Global Positioning System (GPS)	4
2.4. Android.....	5
2.5. Java	5
2.6. Location Based Service (LBS)	5
2.7. Haversine Formula.....	6
2.8. Google Firebase	7
2.9. UML (<i>Unified modeling language</i>).....	7
2.9.1. Usecase Diagram	8
2.9.2. Activity Diagram	9
2.9.3. Sequence Diagram.....	10
2.9.4. Class Diagram.....	11
2.10. Black Box Testing.....	12
2.11. Internet.....	12
2.12. Waterfall.....	12

2.13. <i>Flowmap</i>	13
2.14. Penelitian Terkait.....	13
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1. Metode Penelitian.....	17
3.2. Alat dan Bahan Penelitian	17
3.3. Objek Penelitian	17
3.5. Diagram Alur Penelitian.....	18
3.6. Metode Pengumpulan Data	18
3.7. Perhitungan <i>Haversine Formula</i>	19
3.8. Metode Pengembangan Sistem	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	25
4.1. Analisis Sistem yang sedang berjalan	25
4.1.1. Uraian sistem yang sedang berjalan.....	25
4.1.2. Identifikasi Permasalahan yang terjadi	26
4.1.3. Solusi Pemecahan Masalah.....	26
4.2. Sistem yang diusulkan.....	27
4.3. Kebutuhan Sistem.....	29
4.3.1. Kebutuhan Fungsional	29
4.3.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	30
4.4. Rancangan Pemodelan Sistem.....	31
4.4.1. <i>Usecase</i> Diagram Sistem Usulan.....	31
4.4.2. <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan	38
4.4.3. <i>Sequence</i> Diagram.....	45
4.4.4. <i>Class</i> Diagram.....	50
4.5. Rancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	51
4.6. Implementasi Tampilan Sistem	57
4.7. Implementasi <i>Location Based Service</i> (LBS)	60
4.8. Implementasi <i>Haversine</i>	60
4.9. Pengujian <i>Black Box</i>	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
2.1. Kesimpulan.....	67
2.2. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	70
RIWAYAT PENULIS.....	72

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan	3
Tabel 2. 1 Simbol Usecase Diagram	8
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram	9
Tabel 2. 3 Penelitian Terkait	13
Tabel 3. 1 Hasil Perhitungan Haversine	21
Tabel 4. 1 Usecase Scenario Registrasi.....	31
Tabel 4. 2 Usecase Scenario Login	32
Tabel 4. 3 Usecase Scenario Mencari Kost.....	33
Tabel 4. 4 Usecase Scenario Memesan Kost.....	34
Tabel 4. 5 Uusecase Scenario Pembayaran Kost	35
Tabel 4. 6 Usecase Scenario Tambah Data Kost.....	35
Tabel 4. 7 Usecase Scenario Ubah Data Kost.....	36
Tabel 4. 8 Usecase Scenario Menghapus Data Kost.....	36
Tabel 4. 9 Usecase Scenario Verifikasi Pemilik Kost.....	37
Tabel 4. 10 Usecase Scenario Validasi Pembayaran.....	37
Tabel 4. 11 Pengujian Interface Sistem.....	61
Tabel 4. 12 Pengujian Penanganan Kesalahan.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Firebase.....	7
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian	18
Gambar 3. 2 Perbandingan Pengukuran Jarak	22
Gambar 4. 1 Flowmap Pencarian Kost Berjalan.....	25
Gambar 4. 2 Flowmap Sistem Kost Usulan.....	28
Gambar 4. 3 <i>Usecase</i> Diagram Usulan	31
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login	38
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pencarian	39
Gambar 4. 6 Activity Diagram Registrasi Dengan Google.....	40
Gambar 4. 7 Activity Diagram Registrasi Dengan Telepon	41
Gambar 4. 8 Activity Diagram Pemesanan.....	42
Gambar 4. 9 Activity Diagram Pembayaran.....	42
Gambar 4. 10 Activity Diagram Tambah Data Kost.....	43
Gambar 4. 11 Activity Diagram Ubah Data Kost	44
Gambar 4. 12 Activity Diagram Verifikasi Pemilik	45
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Login.....	46
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Registrasi.....	46
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Pencarian.....	47
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Pemesanan.....	47
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Pembayaran.....	48
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Tambah Data Kost	48
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Ubah Data Kost.....	49
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Verifikasi Pemilik	49
Gambar 4. 21 Class Diagram Aplikasi Mobile Kost	50
Gambar 4. 22 Rancangan Antarmuka Halaman Beranda	51
Gambar 4. 23 Rancangan Antarmuka Halaman Pemesanan.....	52
Gambar 4. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Pesan	53
Gambar 4. 25 Rancangan Antarmuka Halaman Login	54
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Profil.....	55
Gambar 4. 27 Rancangan Antarmuka Halaman Kelola Kost	56
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Login.....	57

Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Ubah Profil	58
Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Beranda.....	58
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Pemesanan	59
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Pesan.....	59
Gambar 4. 33 Kode Sumber Location Based Service (LBS).....	60
Gambar 4. 34 Kode sumber Haversine Formula	60



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Bimbingan Tugas Akhir	70
Lampiran 2 Formulir Wawancara Data Kost	71

