

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Hipotesis	2
1.6 Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Pengertian Aplikasi.....	4
2.2 Definisi <i>Service</i>	5
2.2.1 <i>Service</i> Sepeda Motor	5
2.2.2 Perawatan (<i>Service</i>)	5
2.3 Pengertian Bengkel Motor	5
2.4 Definisi Kendaraan Bermotor	5
2.5 Pengertian Android	6
2.5.1 Versi Android	6
2.6 <i>Java</i>	8
2.7 Penjelasan Umum <i>SQLite</i>	9
2.8 Pengertian waterfall	9
2.19 Literatur Review	9

BAB III METODE PENELITIAN	11
3.1 Objek Penelitian.....	11
3.2 Metode Penelitian	11
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	11
3.4 Metode Pengembangan Sistem	12
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	15
4.1 Uraian Sistem Pada Bengkel Honda.....	15
4.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	15
4.3 Sistem Yang Diusulkan.....	17
4.4 Hasil Wawancara	18
4.5 <i>Modeling (analysis dan design)</i>	18
4.5.1 Perancangan struktur menu.....	18
4.6 Perancangan UML	20
4.6.1 Use Case Diagram Usulan	20
4.7 Squence Diagram Sistem Usulan	35
4.8 Squence Diagram Sistem Usulan	38
4.9 Perancangan Interface	39
4.10 Hasil Pengkodean Sistem	46
4.11 Pengujian Black Box	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	63
RIWAYAT PENULIS	64

