

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat, sehingga dengan hadirnya sistem informasi computer berbasis web maka akan memudahkan dan mempercepat proses pengelolaan data dalam sebuah perusahaan. Salah satu bentuk pengelolaan data sistem informasi berbasis komputer adalah lembur kerja karyawan.

Kerja lembur merupakan pelaksanaan tugas perusahaan diluar jam kerja yang telah ditentukan dan ketentuan lembur berpedoman pada keputusan No. Kep.102/MEN/VI/2004. Setiap kerja lembur dianggap sah apabila sudah disetujui oleh atasan yang berwenang dalam permohonan tertulis ( Surat Perintah Lembur ) dan diajukan ke bagian personalia/ HRD. Tanpa adanya surat perintah lembur, maka upah lembur tidak akan dibayar.

Dalam perkembangannya saat ini sistem pengelolaan data yang digunakan pada PT. APM Automotive Indonesia masih menggunakan sistem manual yaitu tertulis menggunakan kertas surat perintah lembur yang nantinya diinput ke microsoft excel dan dari karyawan tidak dapat mengetahui secara *on time* dikarenakan menunggu persetujuan oleh atasan tersebut. Laporan yang dibuat menggunakan kertas kurang efisien dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Maka dari itu PT. APM Automotive Indonesia perlu dibuatkan sebuah sistem komputerisasi untuk memudahkan dalam pengolahan data. Dari karyawan mengajukan permohonan lembur, kemudian atasan atau bagian admin mengecek data permohonan lembur karyawan untuk di setujui oleh bagian personalia/HRD.

Berdasarkan analisis permasalahan diatas penulis berasumsi diperlukannya sistem komputerisasi yang dirancang secara khusus untuk perusahaan PT. APM Automotive Indonesia. Dengan melihat latar belakang, serta permasalahan yang ada, maka penulis akan mengambil judul “ Sistem Informasi Lembur Kerja Karyawan di PT. APM Automotive Indonesia”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Menganalis masalah dan system yang berjalan terkait sistem lembur karyawan pada suatu perusahaan?
2. Bagaimana Merancang system yang dibangun agar mempercepat (efisien) dalam proses persetujuan surat permohonan lembur karyawan?
3. Bagaimana menguji sistem yang dibangun agar dapat berjalan sesuai harapan?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penelitian dalam penyusunan proposal ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa kebutuhan perusahaan terkait system lembur karyawan.
2. Merancang dan membangun sistem lembur karyawan dengan menggunakan web agar admin mudah dalam mengelola data lembur karyawan, serta Mempercepat proses persetujuan surat permohonan lembur dari bagian personalia/HRD yang telah dibuat karyawan.
3. Untuk mengetahui kesesuaian aplikasi pada sistem web yang telah dirancang dan dibangun.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Berdasarkan pembahasan yang sebelumnya dijelaskan tentang sistem informasi pengolahan data lembur karyawan, suatu penelitian dibagi menjadi dua sub point terpenting terhadap manfaat yang diberikan dari hasil perancangan sistem yaitu manfaat teoritis dan manfaat praktis.

### 1.4.1 Manfaat Teoritis

Secara teoritis, hasil dari penelitian ini dapat menjadi referensi bagi perkembangan ilmu pengetahuan, informasi dan teknologi. Adapun manfaat teoritis dalam penelitian pembuatan sistem informasi ini yaitu sebagai berikut:

1. Memberikan karya ilmiah berupa aplikasi yang dapat mendukung dalam

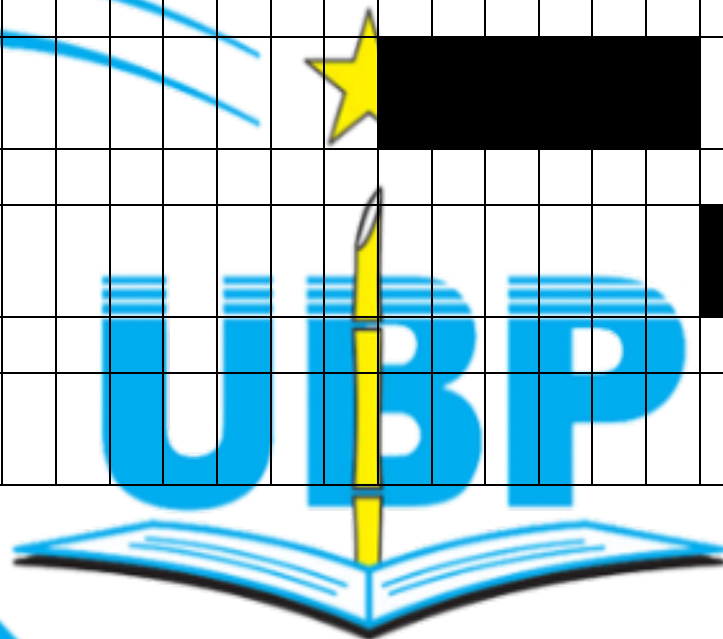
- Menjadikan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya agar dapat dikembangkan ilmu pada bidang dan kajian yang sama.

Secara praktis, hasil dari penelitian ini menjadi masukan bagi pengguna sistem. Adapun manfaat praktis lainnya dalam penelitian rancang bangun ini yaitu sebagai berikut:

- Penelitian tugas akhir ini dimulai dari bulan Oktober 2019 hingga Maret 2020 bertempat di PT. APM Automotive Indonesia, *Departement Human Resources Depelopment*.

| Kegiatan            | Bulan    |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |
|---------------------|----------|---|---|---|----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|-------|---|---|--|
|                     | November |   |   |   | Desember |   |   |   | Januari |   |   |   | Februari |   |   |   | Maret |   |   |  |
|                     | 1        | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1       | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 |  |
| Tahap<br>Persiapan  |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |
| Pengumpulan<br>Data |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |
| Penentuan<br>Judul  |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |
| Tahap Analisis      |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |
| Analisis            |          |   |   |   |          |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |       |   |   |  |

|                       |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Kebutuhan             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tahap Desain          |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desain<br>Tampilan    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tahap<br>Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pembuatan<br>Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tahap Testing         |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing<br>Aplikasi   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tahap Laporan         |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pembuatan<br>Laporan  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



**KARAWANG**