

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi memiliki percepatan dalam perkembangannya, terutama penggunaan komputer dan *smartphone*. Dengan tersedianya teknologi informasi, kemudahan dan kecepatan informasi menjadi lebih efektif dan efisien karena dapat di akses oleh siapapun, dimanapun dan kapanpun dengan mudah. Penggunaan android dalam teknologi sistem informasi sebagai media yang mempermudah dalam pengelolaan data pada kegunaan sistem kerja di organisasi atau bisnis.

Sistem pengelolaan tempat parkir yang sedang berjalan di masjid AL Gammar karawang tidak adanya petugas yang mencatat keluar masuk kendaraan, dan belum menggunakan sistem pencatatan yang terkomputerisasi. Penggunaan android sebagai aplikasi untuk kemudahan informasi dalam teknologi dan mempermudah dalam pengelolaan data. Untuk pengumpulan data peneliti menggunakan *Qualitative* dengan jurnal “Pengembangan Aplikasi Informasi Tempat Ibadah Berbasis Android (studi kasus: Masjid, Gereja, Pura, Wihara, dan Klenteng di kota malang) permasalahan di jurnal sulit mencari tempat ibadah yang sesuai, dan yang terdekat. Untuk menjadi referensi dalam pembuatan aplikasi pengelolaan pendapatan parkir di masjid AL Gammar karawang.

Dari permasalahan tersebut yang didasari latar belakang yang sudah dijelaskan, penelitian ini akan mencoba membangun sebuah *aplikasi dekstop* yang mengelola informasi secara *real time* menggunakan *netbean ide* dalam pembuatan *aplikasi dekstopnya*, untuk mempermudah petugas parkir masjid AL Gammar dalam pencatatan kendaraan yang keluar masuk area parkir masjid secara komputerisasi. Dan membuat *aplikasi monitoring* pengelolaan pendapatan parkir di masjid berbasis *android* yang dapat di akses melalui *smartphone* pengelola masjid AL Gammar untuk melihat pendapatan perharinya. Dengan aplikasi ini pendapatan dari tempat parkir untuk biaya operasional masjid AL Gammar karawang.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat ditarik beberapa rumusan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola laporan keluar masuk kendaraan secara komputerisasi?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat memberikan laporan secara *realtime* ke pengelola masjid sehingga memberikan pendapatan bagi masjid AL Gammar Karawang?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah :

1. Mengetahui jumlah kendaraan yang terparkir dan keluar masuk area parkir masjid secara komputerisasi dan cepat.
2. Memberikan data pengunjung secara *real time* untuk di laporkan ke pengelola masjid sehingga memberikan pendapatan bagi masjid AL Gammar Karawang.

1.4. Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan masalah, adapun batasan masalahnya sebagai berikut:

1. Aplikasi yang di bangun saat implementasinya harus ada petugas parkir yang menjalankan *aplikasi dekstop*.
2. Aplikasi ini digunakan untuk menginformasikan kepada pengelola masjid.
3. Aplikasi ini di bangun menggunakan *netbean ide dan android studio*.
4. Aplikasi ini dibangun menggunakan database *MySQL*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Manfaat Teoritis
Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan mengimplementasikan hasil sehingga bermanfaat untuk penelitian selanjutnya.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi masjid :

Memudahkan dalam pengelolaan data pendapatan yang parkir di area masjid

b. Bagi Masyarakat :

Diharapkan dapat dijadikan referensi dalam pengelolaan lahan parkir di masjid lain.

1.6. Jadwal Kegiatan

Waktu kegiatan akan berlangsung selama 6 bulan dimulai dari bulan

Februari - Juli 2020.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Waktu Penelitian Tahun 2020																	
		Feb			Mart			April			Mei			Juni			Juli		
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
1	Pengumpulan data	■	■	■															
2	Pembuatan Proposal				■	■	■												
3	Pengumpulan Proposal							■	■	■									
4	Seminar Proposal										■	■	■	■	■	■			
5	Pengembangan Sistem																■	■	■
6	Testing Aplikasi																■	■	■
7	Pembuatan Laporan																■	■	■

