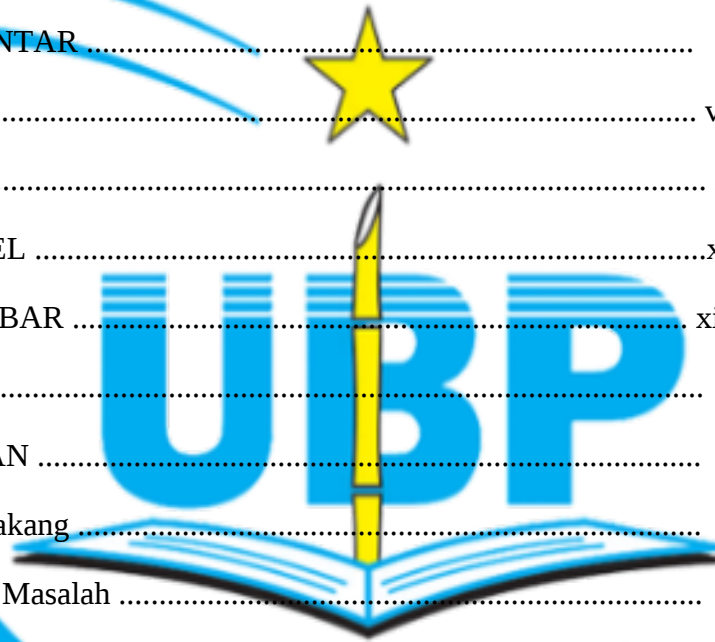


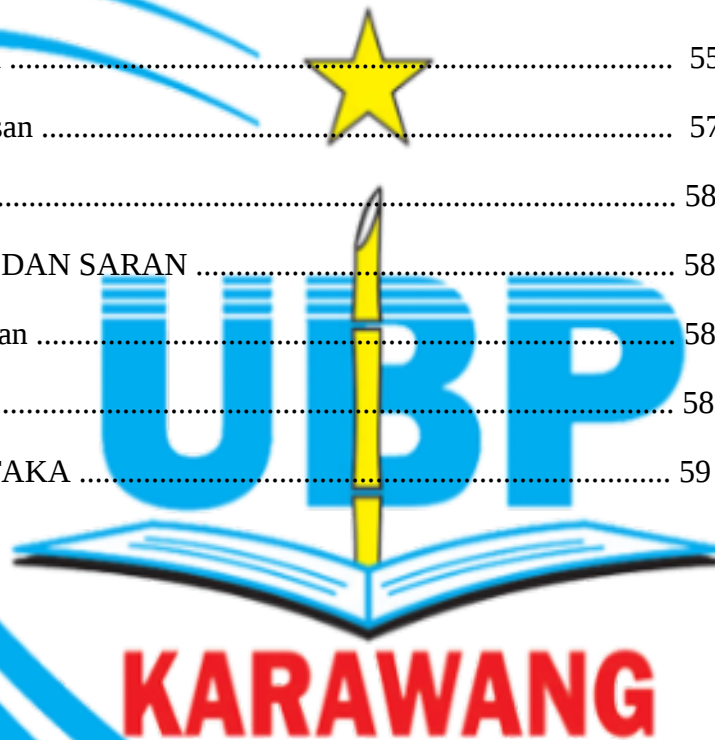
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Jadwal Kegiatan	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pengertian Aplikasi	5
2.2 Monitoring	6
2.3 Pengertian Parkir	6
2.4 Pengertian Masjid	7
2.5 Pengertian Android	7



2.5.1 Android Studio	9
2.6 Netbeans	10
2.7 MySQL	10
2.8 XAMPP	11
2.9 UML (Unified Modeling Language)	11
2.9.1 Use Case Diagram	12
2.9.2 Diagram Class	12
2.9.3 Diagram Sequence	13
2.9.4 Activity Diagram	14
2.10 Metode Pengembangan Sistem	14
2.11 Pengujian Perangkat Lunak	16
2.12 Tabel Penelitian Terkait	16
BAB III	19
METODE PENELITIAN	19
3.1 Lokasi Penelitian	19
3.2 Metode Penelitian	20
3.2.1 Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2 Metode Pengembangan Sistem	21
3.3 Alat Penelitian	23
3.3.1 Perangkat Keras (Hardware)	23
3.3.2 Perangkat Lunak (Software)	23
BAB IV	25
HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1 Uraian Sistem Berjalan	27
4.2 Sistem Yang Diusulkan	27
4.3 Diagram Activity	33

4.4 Sequence Diagram	38
4.5 Design Database	41
4.6 Design Interface	43
4.6.1 Design Interface web	43
4.6.2 Design Interface Android	47
4.7 Implementasi	49
4.8 Pengujian	55
4.9 Pembahasan	57
BAB V	58
KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadal Kegiatan	3
Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	12
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	13
Tabel 2.3 Sequence Diagram	14
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2.5 Tabel Penelitian Terkait	17
Tabel 3.1 Tabel Observasi	21
Tabel 3.2 Pertanyaan Untuk Pelanggan	21
Tabel 3.3 Pertanyaan Untuk Pengelola Masjid	21
Tabel 3.4 Perangkat Keras	22
Tabel 3.5 Perangkat Lunak	22
Tabel 4.1 Tabel Analisa sistem Berjalan	27
Tabel 4.2 Tabel definisi aktor	29
Tabel 4.3 Tabel Definisi Petugas	29
Tabel 4.4 Tabel Definisi Pengendara	30
Tabel 4.5 Tabel Definisi Pengelola	30
Tabel 4.6 Tabel Prosedur Tiket Hilang	31
Tabel 4.7 Tabel Design Database	41
Tabel 4.8 Tabel Struktur Database Login	41
Tabel 4.9 Struktur Database Parkir	42
Tabel 4.10 Tabel Pengujian	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Lokasi Masjid Al-Gammar	19
Gambar 3.2 Diagram Alur Metode Penelitian	20
Gambar 3.3 Metode Waterfall	22
Gambar 4.1 Tempat Parkir Masjid	26
Gambar 4.2 Use Case Sistem Berjalan	27
Gambar 4.3 Use Case Diagram Yang Diusulkan	28
Gambar 4.4 Prosedur Tiket Hilang	31
Gambar 4.5 Prosedur Kendaraan Hilang	32
Gambar 4.6 Diagram Activity Petugas	33
Gambar 4.7 Diagram Activity Input Kendaraan	34
Gambar 4.8 Diagram Activity Proses Bayar	35
Gambar 4.9 Diagram Activity Prosedur Karcis Hilang	36
Gambar 4.10 Diagram Activity Prosedur Motor Hilang	37
Gambar 4.11 Sequence Diagram Petugas	38
Gambar 4.12 Sequence Diagram Pengendara	39
Gambar 4.13 Sequence Diagram Proses Bayar	40
Gambar 4.14 Sequence Diagram Pengelola	40
Gambar 4.15 Class Diagram	41
Gambar 4.16 Halaman Menu Utama	43
Gambar 4.17 Input Masuk Kendaraan	43
Gambar 4.18 Input Kendaraan Keluar	44
Gambar 4.19 Menu Bayar Parkir	45
Gambar 4.20 Menu Pendapatan Harian	46
Gambar 4.21 Menu Pendapatan Bulanan	46

Gambar 4.22 Menu Utama Android	47
Gambar 4.23 Menu Data Parkir Motor	48
Gambar 4.24 Menu Data Parkir Mobil	49
Gambar 4.25 Form Admin	50
Gambar 4.26 Input Masuk Kendaraan	50
Gambar 4.27 Input Keluar Kendaraan	51
Gambar 4.28 Menu Bayar	51
Gambar 4.29 Menu Pendapatan Harian	52
Gambar 4.30 Menu Pendapatan Bulanan	52
Gambar 4.31 Tampilan Menu Utama Android	53
Gambar 4.32 Tampilan Menu Data Parkir Motor	53
Gambar 4.33 Tampilan Menu Data Parkir Mobil	54

