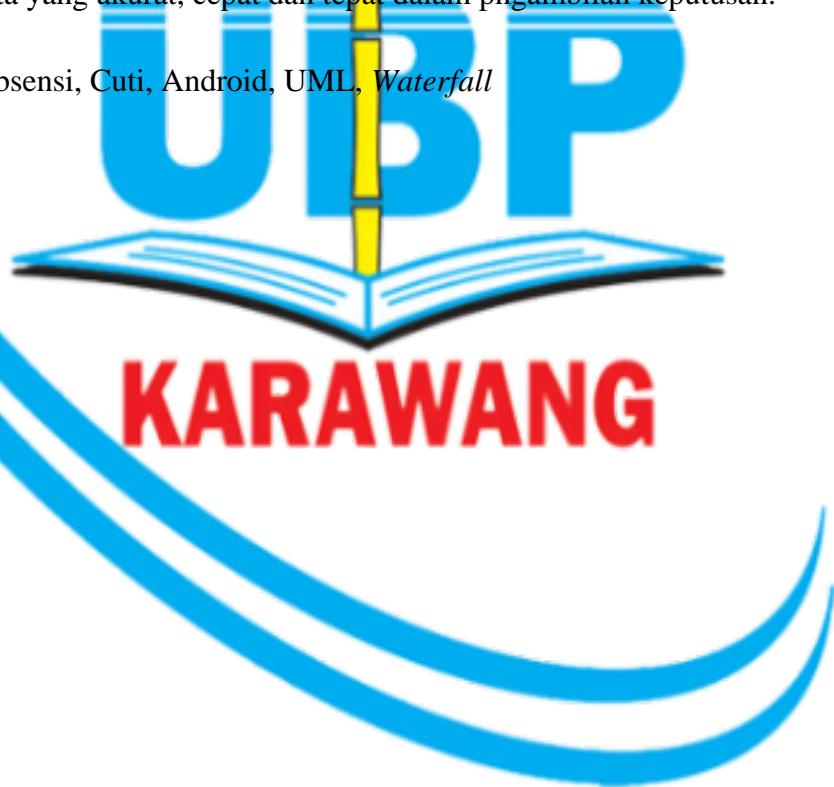


ABSTRAK

Absensi secara umum merupakan pencatatan kehadiran karyawan dan termasuk salah satu aspek penilaian dalam suatu perusahaan. Tujuan dari penelitian ini yaitu pertama untuk mengetahui bagaimana karyawan dapat melakukan pengajuan cuti dan yang kedua yaitu untuk mengetahui bagaimana merancang dan membangun aplikasi sistem absensi berbasis android. Metode pengumpulan data yang akan digunakan pada penelitian ini yaitu diantaranya observasi, wawancara dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem yang akan digunakan yaitu *System Development Life Cycle* (SDLC) model Air Terjun (*waterfall*). Dengan adanya sistem ini, karyawan dan perusahaan akan terbantu dalam masalah absen dan cuti serta perusahaan akan mendapatkan data yang akurat, cepat dan tepat dalam pengambilan keputusan.

Kata Kunci : Absensi, Cuti, Android, UML, *Waterfall*



ABSTRACT

Attendance in general is the recording of employee attendance and is one aspect of assessment in a company. The purposes of this study are finding out how employees can apply for leave and how to design and build an Android-based attendance system application. Data collection methods that used in this research include observation, interviews and literature study. The system development method that will be used is the System Development Life Cycle (SDLC) model of the Waterfall. With this system, employees and companies will be helped in the problem of absence and leave. The company will get accurate, fast and precise data in decision making.

Keywords : Attendance, Leave, Android, UML, Waterfall

