

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, A., Rahayu, S., & Nurlani, L. (2018). Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS dan GPS Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Rekayasa*, 3(1), 115. <https://doi.org/10.31544/jtera.v3.i1.2018.115-128>
- Ardiansah, Y., & Hartanto, A. D. (2015). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Ready for Battle Futsal Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah*, 16(1), 63–68.
- Cristea, A. (2016). RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA Dio. *Revista Brasileira de Ergonomia*, 9(2), 10. <https://doi.org/10.5151/cidi2017-060>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>
- DIPONEGORO, P. S. I. A. B. W. P. P. S. T. I. U. (2015). *PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO*. 1(1), 72–84.
- Ekasari, M. H., Diana, D., & Saefudin, M. (2020). Aplikasi Smartphone GIS (Geografik Information System) Pencarian Lapangan Futsal Daerah Tangerang Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(1), 22. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i1.4132>
- Ewing, S. A., Panciera, R. J., Mathew, J. S., Novelli, F. Z., Biológica, R., Bocas, D., ... Aguiar, D. M. (2016). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARKIR DI UNIVERSITAS MURIA KUDUS. *Emerging Infectious Diseases*, 4(1), 1–7. [https://doi.org/10.1016/S0304-4017\(96\)01152-1](https://doi.org/10.1016/S0304-4017(96)01152-1)
- goleman, daniel; boyatzis, Richard; Mckee, A. (2019). Pengembangan Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pengembangan Pendidikan Berbasis Web. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hakim, L., Juita, H. R., & Pratama, F. (2019). Rancang Bangun Aplkasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Mobile Di Mega Futsal F.Trikoyo Kecamatan Tugumulyo Kabupaten Musi Rawas. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 4(2), 118–125. <https://doi.org/10.32767/jutim.v4i2.655>
- Istiana, Y., & Iriani, S. (2013). Aplikasi Pendataan Siswa Guru dan Karyawan Pada Pimpinan Daerah Aisyiyah Kabupaten Pacitan. *Indonesian Jurnal on Computer Science*, 9330, 1–8.
- Jasmani, P., Dan, K., Keolahragaan, F. I., & Semarang, U. N. (2015). *MANAJEMEN PENGELOLAAN LAPANGAN FUTSAL DI KABUPATEN TEMANGGUNG TAHUN 2015*.

- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Köksal, Y., & Penez, S. (2015). APLIKASI MEMBERSHIP DI LAPANGAN FUTSAL MORIZ BERBASIS ANDROID ARTIKEL.
- Kustanto, H. (2018). Sistem Pemesanan Pada Futsal Libero. *Sistem Pemesanan Pada Futsal Libero*.
- Mahdiana, D. (2016). Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt . Liga Indonesia. *Jurnal TELEMATIKA*, 3(2), 36–43.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus.
- Matera, D., Irwansyah, M. A., Sukanto, A. S., Studi, P., & Universitas, I. (n.d.). *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Persebaran Lapangan Futsal Di Wilayah Pontianak Berbasis Web*. 1–6.
- Nastiti, M., & Sunyoto, A. (2016). Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Berbasis Android.
- Nugraha, W., Syarif, M., & Dharmawan, W. S. (2018). Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i1.246>
- Rahma, N. A. (2015). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis WEB dan SMS Gateway. *E-Proceeding of Applied Science*, 1(1), 663.
- Ratnasari, D., Hadi, H. F., & Budiarto, J. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Android. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 16(2), 144. <https://doi.org/10.12962/j24068535.v16i2.a738>
- Sidik, A. P., Andreswari, R., Fauzi, R., Industri, F. R., & Telkom, U. (2019). *Jurnal Tugas Akhir Universitas Telkom Futsal Kuy Platform Android Dengan Menggunakan Metode Waterfall*.
- Syukri & Ambarita, A. . A. (2016). Information System of Inventory Goods Web-Based on the. *Indonesian Journal on Information System*
- Tampubolon, P. (2018). Sistem Informasi Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Informatika*,
- Tukino, Shofia Hilabi, S., & Romadhon, H. (2020). Production RAW Material Inventory Control Information System at PT. SIIX EMS Indonesia. *Buana Information Technology and Computer Sciences (BIT and CS)*, 1(1), 8–11. <https://doi.org/10.36805/bit-cs.v1i1.681>
- Witanto, R., & Solihin, H. H. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus: Smp Plus Babussalam Bandung). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika (INFOTRONIK)* , 1(1),