

ABSTRAK

Mutasi siswa adalah proses perpindahan siswa antar sekolah dalam satu wilayah atau berbeda wilayah, bisa perpindahan antar kelas atau jurusan yang sejajar. Penelitian ini dilakukan Dinas pendidikan Pemuda dan Olahraga kabupaten Karawang yang merupakan instansi pemerintahan yang bergerak dibidang pendidikan. Pada penelitian ini digunakan metode prototype, metode ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu : pengumpulan kebutuhan, membangun prototype, evaluasi prototype, pengkodean sistem, pengujian sistem, evaluasi sistem, dan menggunakan sistem. Pengujian yang dilakukan dipenelitian ini dengan menggunakan metode black box testing, yang dimana metode pengujian ini dilakukan pada tampilan program yang dapat berjalan dengan baik. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi mutasi siswa berbasis android yang dapat memudahkan dalam melakukan proses mutasi.

Kata Kunci : Mutasi, Android, Prototype, *Blackbox Testing*

ABSTRACT

Student mutation is the process of transferring students between schools in one region or different regions, can be a transfer between classes or parallel majors. This research was conducted by the Ministry of Youth education and Sports in Karawang district which is a government agency engaged in education. In this study used article prototype method, this method consists of several stages, namely: needs collection, prototype building, prototype evaluation, system coding, system testing, system evaluation, and using the system. The testing conducted was conducted using the black box testing method, which done on the display of programs that can run properly. The purpose of this study is to produce an android-based student mutation application that can facilitate the mutation process.

Keywords : Mutation, Android, Prototype, *Blackbox Testing*