BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi teknologi informasi berperan sangat penting. Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin maju dan semakin bertambah kemampuan komputer dalam menyelesaikan suatu permasalahan pada suatu instansi pendidikan dalam membuat sebuah laporan tugas akhir. Tugas akhir atau Skripsi merupakan suatu kegiatan penelitian karya ilmiah yang di wajibkan bagi semua mahasiswa untuk mendapatkan status sarjana Strata 1 (S1) disetiap Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) yang ingin meneylesaikan pendidikannya dalam perkuliahan.

Tugas Akhir adalah sarana untuk mengetahui kemampuan seorang mahasiswa apakah sudah menguasai ilmu yang diberikan dan layak untuk mengabdi di masyarakat sesuai dengan kompetensi yang diajarkan oleh kampus dan hasil tugas akhir menentukan lulus atau tidaknya seorang mahasiswa. Dengan adanya Tugas Akhir mahasiswa dapat mempersiapkan diri untuk menyelesaikan project di masa kerja nanti. Sebelum menyusun Tugas Akhir ada bebrapa alur atau langkah-langkah yang harus ditempuh, antara lain: mahasiwa harus melakukan registarsi, menentukan judul Tugas Akhir yang diketahui Dosen Pembimbing, kemudian judul Tugas Akhir disetujui oleh Dosen Pembimbing, penyusunan proposal, sidang proposal. Penyusunan Tugas Akhir dan Sidang Tugas Akhir.

Di Universitas Buana Perjuangan Karawang dalam melakukan proses Tugas Akhir masih menggunakan sistem manual, belum mempunyai Aplikasi tentang Tugas Akhir. dimana mahasiswa harus bertemu langsung Dosen Pembimbing untuk mengajukan judul dan juga informasi tentang judul apa saja yang telah diterima pada saat sidang Tugas Akhir, sehingga Dosen Pembimbing kurang mengetahui kemajuan dari mahasiswa bimbingannya. Untuk itu perlu adanya suatu Aplikasi berbasis website yang dapat membantu efisiensi dan efektivitas akademik.

Dan juga sistem tersebut tersebut dapat menghemat waktu, keakuratan, ketelitian, dam ketepatan dalam membuat laporan. Aplikasi Tugas Akhir yang berbasis web merupakan langkah tepat untuk memberikan informasi seputar Tugas Akhir yang da pat diakses dengan cepat oleh koordinator TA, Dosen Pembimbing serta Mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir.

Atas dasar pertimbangan permasalahan yang terjadi di Universitas Buana Perjuangan Karawang peneliti memiliki ide untuk mebuat suatu " Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir Studi Kasus Universitas Buana Perjuangan Karawang Berbasis Website" diharapkan dengan adanya sistem ini dapat menyelesaikan masalah-masalah yang terjadi secara cepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan diatas dapat di simpulkan bahwa peranan komputer sangat penting untuk memeprmudah dalam mengakses data informasi. Untuk memperjelas permasalahan yang akan diteliti, maka penulis akan merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan dalam proses Tugas Akhir sesuai dengan syarat dan ketentuan mulai dari proses registrasi sampai sidang akhir?
2. Bagaimana merancang aplikasi tugas akhir berbasis web di Universitas Buana Perjuangan Karawang?

1.3 Tujuan Penelitian

1. Membuat sebuah sistem yang mamapu memberikan informasi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Buana Perjuangan Karawang.
2. Merancang sebuah Aplikasi yang dapat mempermudah dalam melakukan proses tugas akhir di Universitas Buana Perjuangan Karawang.

1.4 Manfaat

Proposal penelitian ini memiliki manfaat baik bagi mahasiswa sebagai peneliti, pihak Universitas dan pihak Instansi temapt mahasiswa melakukan penelitain. Adapun manfaat dari kegiatan tersebut yaitu sebagai berikut :

1.4.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Berguna bagi bidang keilmuan khususnya program studi Sistem Informasi. Dan diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat barguna untuk menerapakan sebuah aplikasi tugas akhir di Universitas Buana Perjuangan Karawang.
2. Memberikan kemudahan khususnya bagi mahasiswa dalam memperoleh informasi seputar tugas akhir.

1.4.2 Manfaat Bagi Akademik

1. Berguna dalam menambah wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.
2. Menjadi sebuah sumber informasi untuk mengetahui sejauh mana mahasiswa tersebut mengikuti alur dalam pengerjaan tugas akhir.

1.4.3 Manfaat Bagi Universitas

1. Dapat menerapkan sebuah aplikasi tugas akhir untuk digunakan para mahasiswa yang sedang melakukan proses skripsi.
2. Penelitian ini menjadi salah satu produk yang menghasilkan aplikasi tugas akhir secara online.

1.5 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

KEGIATAN	BULAN						
	Desember	Januari	Februari	Maret	April	mei	juni
Pengumpulan Data							
Pembuatan Proposal							
Pengumpulan Proposal							
Seminar Proposal							
Pengajuan Penelitian Sidang Akhir							
Penyusunan Laporan							
Pengumpulan Laporan							
Sidang Akhir							

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakanh, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas tentang beberapa teori-teori yang terkait dan digunakan dalam penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang model/pengembangan, model/desain, pengumpulan data yang merupakan tahapan penelitian yang dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang penjelasan dari hasil pembahasan dari keseluruhan proses penelitian yang telah dilakukan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan ynag diambil berkaitan dengan sistem yang dibuat dan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.