

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu aspek yang tidak dapat dikesampingkan dalam kehidupan, kontribusi pendidikan sampai saat ini masih terus diharapkan semakin ada perbaikan, karena bidang ini bisa mengangkat harkat dan martabat bangsa dan negara yakni dengan mencetak sumber daya manusia yang mempunyai kemampuan dalam menjawab tantangan dunia. Oleh karena itu, pendidikan akan terus menjadi fokus utama pemerintah dalam mewujudkan mencerdaskan kehidupan bangsa dan negara.

Tuntutan di zaman milenial sekarang ini mengharuskan kita untuk bisa mengimbangi perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pesat, terlebih dengan kehadiran sistem operasi *Android* di *Smartphone* diharapkan mampu memberikan solusi alternatif untuk menyelesaikan permasalahan yang sedang dihadapi.

Selaku pihak yang berwenang untuk mengawasi proses dan hasil belajar, guru memberikan reporting kepada siswa berupa ujian dan hasil belajar siswa kepada wali murid untuk dievaluasi oleh masing-masing walimurid. Supaya hasil belajar dan perilaku anaknya dapat dipantau secara intensif oleh wali muridnya.

Salah satu permasalahan yang muncul dari kasus di atas adalah masih banyaknya orang tua yang kurang memperhatikan pembelajaran anaknya sehingga terkadang proses pembelajaran anaknya tidak terawasi dengan intensif yang mengakibatkan kurangnya motivasi anak dalam pembelajaran karena merasa kurang diperhatikan oleh orang tuanya. Salah satu sebab kurangnya perhatian orang tua kepada anaknya dalam belajar.

Berdasarkan permasalahan yang dikemukakan di atas, penulis mengusulkan suatu media dan solusi terhadap permasalahan-permasalahan yang timbul diatas yaitu dengan membuat aplikasi **“E-Reporting Pembelajaran peserta Didik Berbasis Android (Studi Kasus SD Negeri Cimahi II).”**

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil analisis dan penelitian terhadap siswa sekolah dasar yang dikemukakan penulis pada latar belakang, maka dapat diidentifikasi hal-hal yang menjadi permasalahan antara lain :

1. Masih banyak orang tua yang kurang berperan karena sibuk dengan urusannya sendiri.
2. Ada beberapa guru yang tidak melaksanakan evaluasi pembelajaran diakhir semester
3. Kurangnya perhatian orang tua terhadap anaknya dalam hasil pembelajaran.

1.3. Perumusan Masalah

Berdasarkan hasil analisis dan penelitian terhadap siswa sekolah dasar yang dikemukakan penulis pada latar belakang, maka dapat diidentifikasi hal-hal yang menjadi permasalahan antara lain :

1. Bagaimana cara meningkatkan peran orang tua dalam proses pembelajaran siswa?
2. Bagaimana cara guru mengevaluasi pembelajaran siswa?
3. Bagaimana cara orang tua dalam mengawasi hasil pembelajaran anaknya?

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini sesuai dengan rumusan masalah di atas, adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan peran orang tua siswa dalam meningkatkan prestasi siswa.
2. Memudahkan guru dalam proses evaluasi pembelajaran siswa.
3. Memudahkan pengawasan orang tua terhadap anaknya.

1.5. Manfaat

Dari tujuan penelitian di atas, penulis berharap penelitian ini bisa bermanfaat baik secara pribadi, guru, atau orang tua. Adapun yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Untuk Peneliti

Hasil penelitian ini dapat menambah wawasan dan keahlian penulis khususnya tentang perancangan teknologi *Android mobile system* untuk mempermudah pekerjaan dan mengatasi suatu masalah

b. Untuk Siswa

Hasil usulan penelitian ini diharapkan dapat membantu siswa dalam pembelajaran di sekolah maupun di rumah.

c. Untuk Guru/Wali Kelas

Hasil usulan penelitian ini diharapkan guru mampu meningkatkan proses evaluasi di sekolah dan melaporkan hasil pembelajaran kepada orang tua siswa.

d. Untuk Orang Tua Siswa

Hasil usulan penelitian ini diharapkan orang tua mampu meningkatkan pengawasan dalam segi hasil pembelajaran anaknya untuk mewujudkan cita-cita bangsa yaitu mencerdaskan kehidupan bangsa dan negara.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penyelesaian dari penelitian ini, maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas beberapa teori Sistem, Informasi, Perancangan, Aplikasi, Data, *Prototype*, *Flowchart*, *UML*, *Database*, *Mysql*, *PHP*, *HTML*, Pengujian Sistem, *Android*, *Domain*, *Web View*, Literatur Penelitian.

BAB III Metode Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang metode pengembangan apa yang digunakan. Objek Penelitian, Metode Penelitian.

BAB IV Hasil Dan Pembahasan

Bab ini membahas penerapan sistem dari tahapan analisis dan perancangan sistem. Hasil Sistem Berjalan, Sistem Yang Diusulkan, Perancangan Sistem Yang Diusulkan, Perancangan *USER Interface*, Implementasi Sistem, Pengujian Sistem.

BAB V Kesimpulan Dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari hal-hal pokok yang dibahas pada tugas akhir ini, serta juga saran yang membangun untuk pengembangan selanjutnya. Dibab ini berisi Kesimpulan dan Saran.



