

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	7
1.3. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Manfaat Penelitian.....	8
1.4.1. Manfaat Teoritis	8
1.4.2. Manfaat Praktis	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1. Kontrol Diri	10
2.1.1. Pengertian Kontrol Diri	10
2.1.2. Aspek-aspek Kontrol Diri	12
2.1.3. Faktor-faktor yang Memengaruhi Kontrol Diri	13
2.2. Konformitas.....	14
2.2.1. Pengertian Konformitas	14
2.2.2. Aspek-aspek Konformitas	15
2.2.3. Macam-macam Konformitas.....	16
2.2.4. Faktor-faktor yang Memengaruhi Konformitas	17
2.3. Perilaku Konsumtif	19
2.3.1. Pengertian Perilaku Konsumtif	19

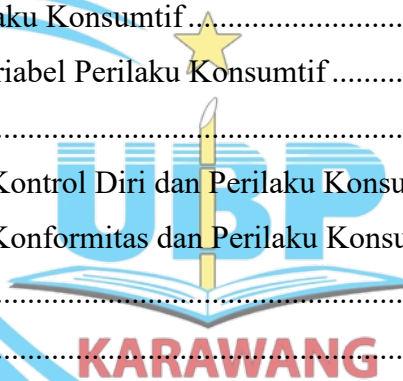
2.3.2. Indikator Perilaku Konsumtif.....	20
2.3.3. Faktor-faktor yang Memengaruhi Perilaku Konsumtif.....	21
2.4. <i>Game Online Mobile Legends Bang Bang</i>	22
2.4.1. Pengertian <i>Game Online</i>	22
2.4.2. <i>Mobile Legends Bang Bang</i>	23
2.5. Kerangka Berpikir	24
2.6. Hipotesis.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
3.1. Metode dan Desain Penelitian.....	29
3.2. Definisi Operasional Variabel Penelitian	29
3.3. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel	31
3.3.1. Populasi Penelitian	31
3.3.2. Teknik Pengambilan Sampel.....	32
3.4. Teknik Pengumpulan Sampel.....	32
3.4.1. Format Skala	33
3.4.2. <i>Blueprint</i>	34
3.4.3. Instrumen Pengambilan Data.....	35
3.5. Metode Analisis Instrumen	35
3.5.1. Uji Validitas	35
3.5.2. Uji Reliabilitas.....	37
3.6. Teknik Analisis Data	38
3.6.1. Uji Normalitas	38
3.6.2. Uji Linieritas	38
3.6.3. Uji Hipotesis.....	38
3.6.4. Koefisien Determinasi.....	39
3.6.5. Uji Kategorisasi.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	41
4.1.1. Orientasi Kancan Penelitian.....	41
4.1.2. Populasi	41
4.1.3. Persiapan Penelitian	42

4.2. Hasil Analisa Data.....	46
4.2.1. Uji Norrmalitas.....	46
4.2.2. Uji Linearitas.....	47
4.2.3. Uji Hipotesis.....	48
4.2.4. Uji Koefisien Determinasi.....	50
BAB V PEMBAHASAN DAN KESIMPULAN.....	54
5.1. Pembahasan Hasil Penelitian	54
5.2. Kesimpulan.....	57
5.3. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Format Penilaian Skala	33
Tabel 3.2. <i>Blueprint</i> Kontrol Diri (Sebelum <i>Tryout</i>)	34
Tabel 3.3. <i>Blueprint</i> Konformitas (Sebelum <i>Tryout</i>)	34
Tabel 3.4. <i>Blueprint</i> Perilaku Konsumtif (Sebelum <i>Tryout</i>).....	34
Tabel 4.1. <i>Blueprint</i> Kontrol Diri.....	43
Tabel 4.2. Reliabilitas Variabel Kontrol Diri.....	43
Tabel 4.3. <i>Blueprint</i> Konformitas	44
Tabel 4.4. Reliabilitas Variabel Konformitas	44
Tabel 4.5. <i>Blueprint</i> Perilaku Konsumtif.....	45
Tabel 4.6. Reliabilitas Variabel Perilaku Konsumtif	46
Tabel 4.7. Uji Normalitas.....	46
Tabel 4.8. Uji Linearitas Kontrol Diri dan Perilaku Konsumtif	47
Tabel 4.9. Uji Linearitas Konformitas dan Perilaku Konsumtif.....	48
Tabel 4.10 Uji Parsial.....	48
Tabel 4.11 Uji Simultan	49
Tabel 4.12 Uji Koefisien Determinasi	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Berpikir	27
Gambar 4.1. Uji Kategorisasi Kontrol Diri.....	51
Gambar 4.2. Uji Kategorisasi Konformitas.....	52
Gambar 4.3. Uji Kategorisasi Perilaku Konsumtif	53



